

## 遊戲【一】串步難行

目的： 培養小童軍的平衡及全身協調性。

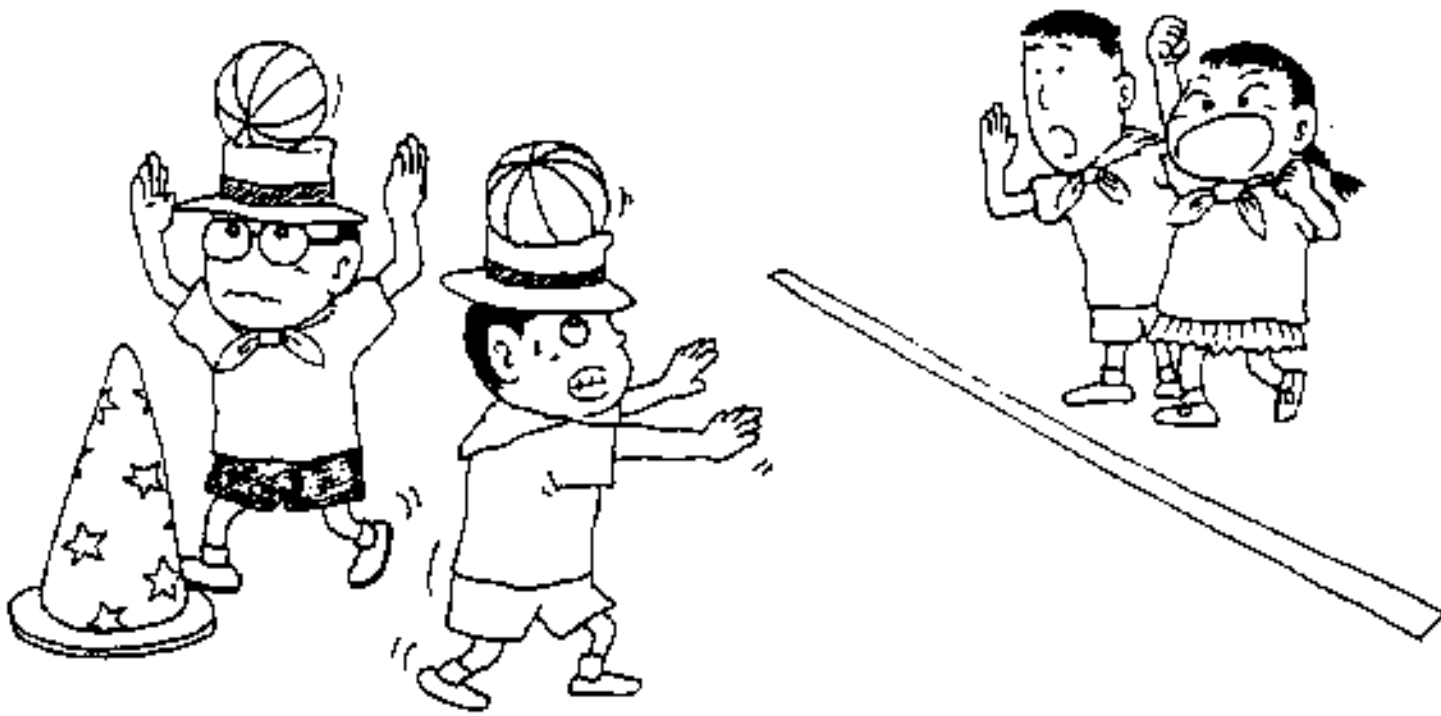
人數： 分兩組人（人數不限）。

道具： 1. 帽子二頂。  
2. 球二個。

場地： 室內外均可。  
起點劃一線距離終點之目標物約一段指定距離。

方法： 每隊一人載著帽子頂著球，慢慢地走向終點繞過圈回來，到起點再換人，那一隊先做完，即為勝利。

備註： 球掉了，可指定從起點再重新出發，或在原地繼續比賽。



## 遊戲【二】運球爭勝

目的： 培養小童軍之平衡及協調能力。

人數： 分兩組人（人數不限）。

道具： 每人杯子一個，乒乓球一個。

場地： 室外，劃一線為終點。棋桿可置於場地另一端。

方法： 每人手持一隻杯，杯內裝滿清水，將球置於上，兩人比賽，到達目的地後回來。





## 遊戲【四】你拋我擊

目的：訓練小朋友的反應，增強他們的敏捷性。

人數：20至40名不分隊。

道具：箱子一個，球一個。

場地：室內外均可，室外最佳。箱子可置於場地中央。

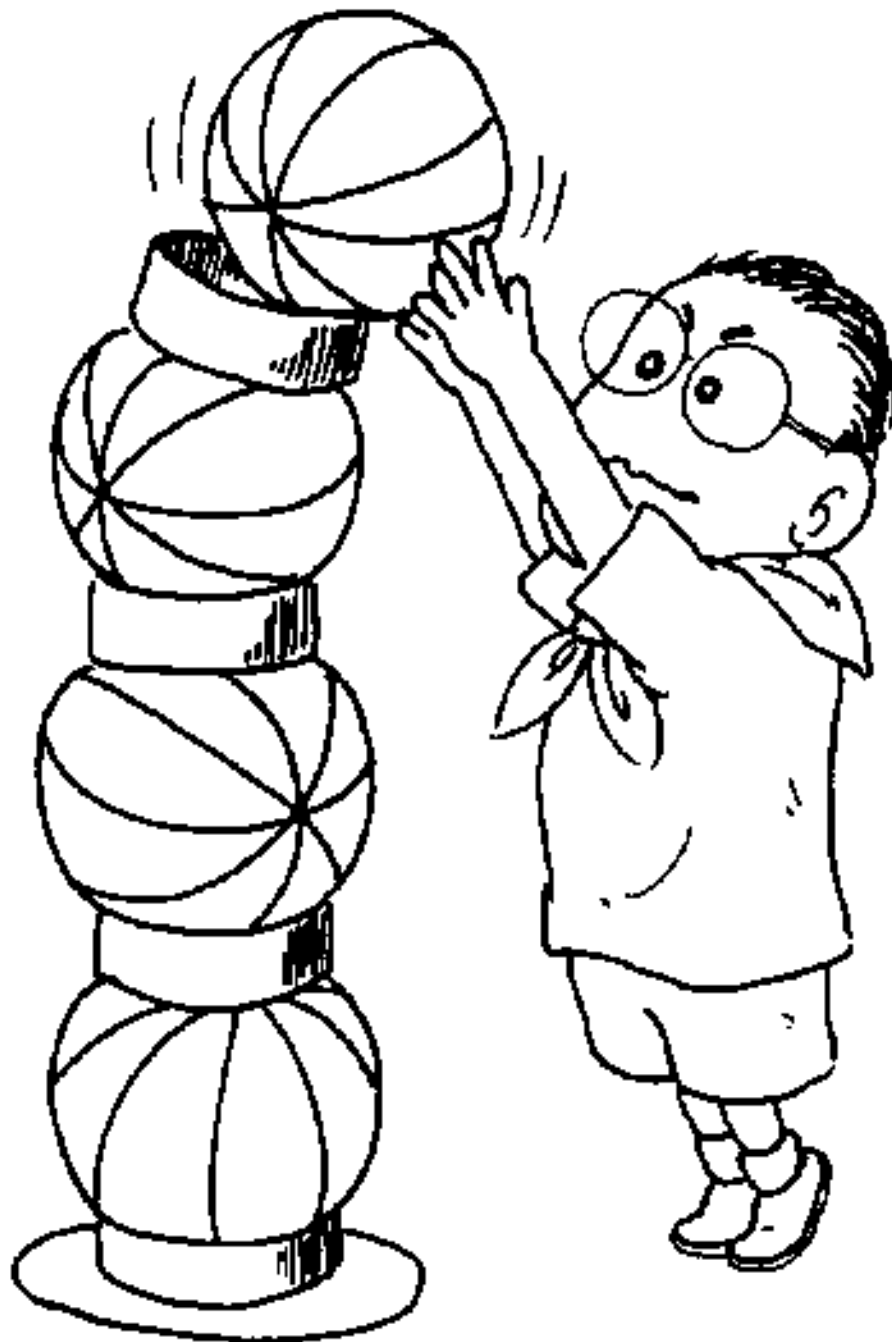
方法：先選一小童軍為球王，拿著球站在箱子上面，不可走下地面，其餘的小童軍自由在場地四周活動。做球王的隨將球拍出或擲出，誰在那地方接到球，即在原地將球對準球王打擊過去，若未打中其他人接到球後亦在原地再打擊，若球王被打中或未將球接住，即不能為王，則換打球的小童軍為王，繼續進行遊戲。

備註：小童軍成員多時，可將球、箱子和球王之數增加。



## 遊戲【五】看誰堆得高

- 目的： 養成小童軍慎重的注意力，協調性。
- 人數： 分兩組人（每組5人）。
- 道具： 排球或膠球，圓型厚咭紙(由平地起高樓或球)各10個、粉筆1支及釘書機。
- 場地： 室內或室外。
- 方法： 為兩組接力競賽，5個小童軍為一組，在地面上劃二個圓圈，距離10米。每一個小童軍持一球與一厚紙，在圈內將球置於厚咭紙圈上，一個個疊完且不掉落地才算成功。



## 遊戲【六】球來球往

目的：訓練小童軍的注意力，並且慎重其事，增加協調性。

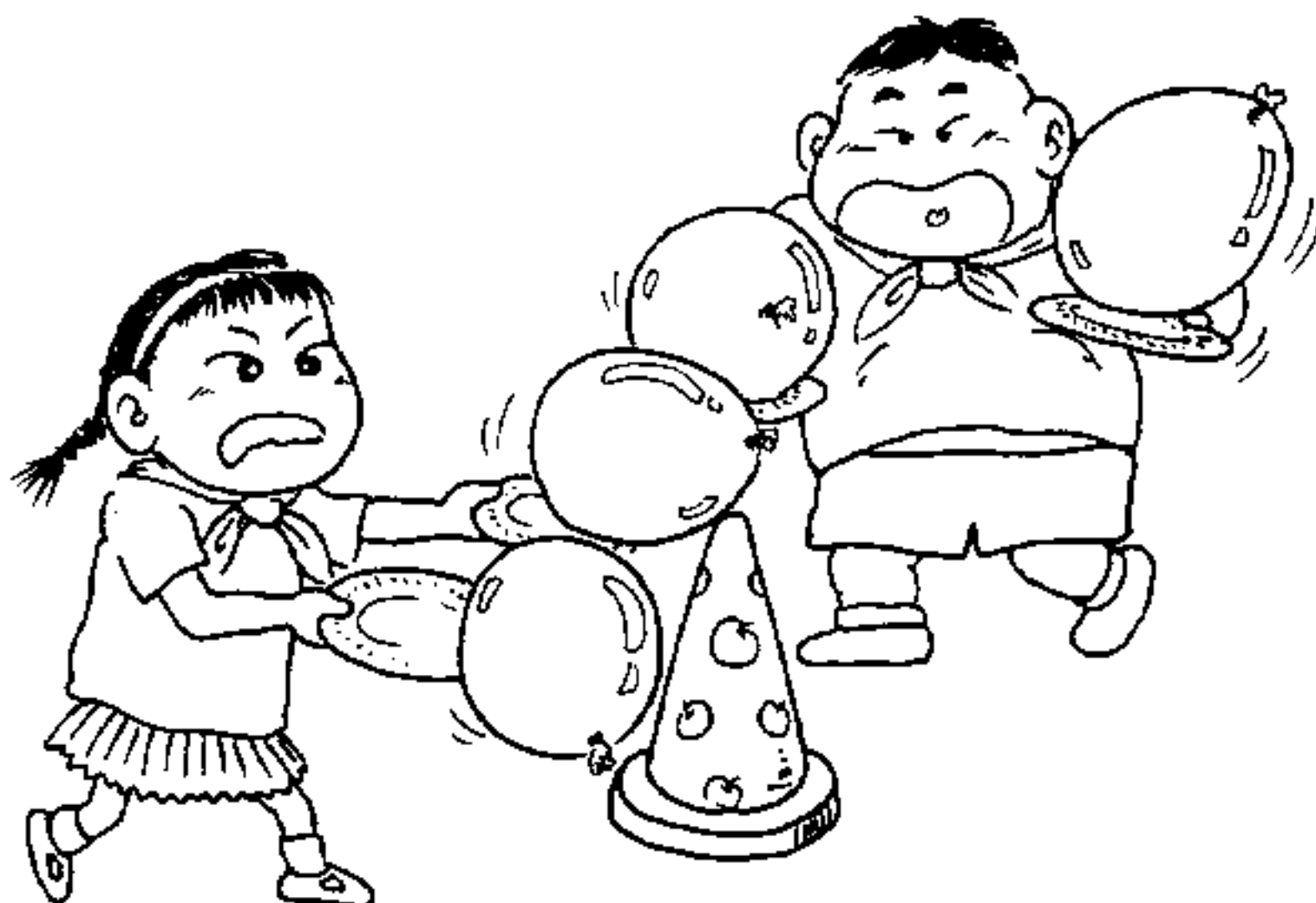
人數：分兩組人（不限人數）。

道具：硬紙碟、氣球及標示旗（終點）

場地：室外或室內均可。

起點劃一線，距離終點之目標物約一段指定的距離。

- 方法：
1. 將小童軍分兩組，每組分配兩個紙碟及兩個氣球。
  2. 氣球放置在碟上，小童軍兩手捧握住紙碟。
  3. 哨聲一響，小童軍持著碟子出發繞過終點，再後走回傳給下一位。
  4. 氣球若落下，則需用手放回碟中，然後再走。



## 遊戲【七】紙上明珠

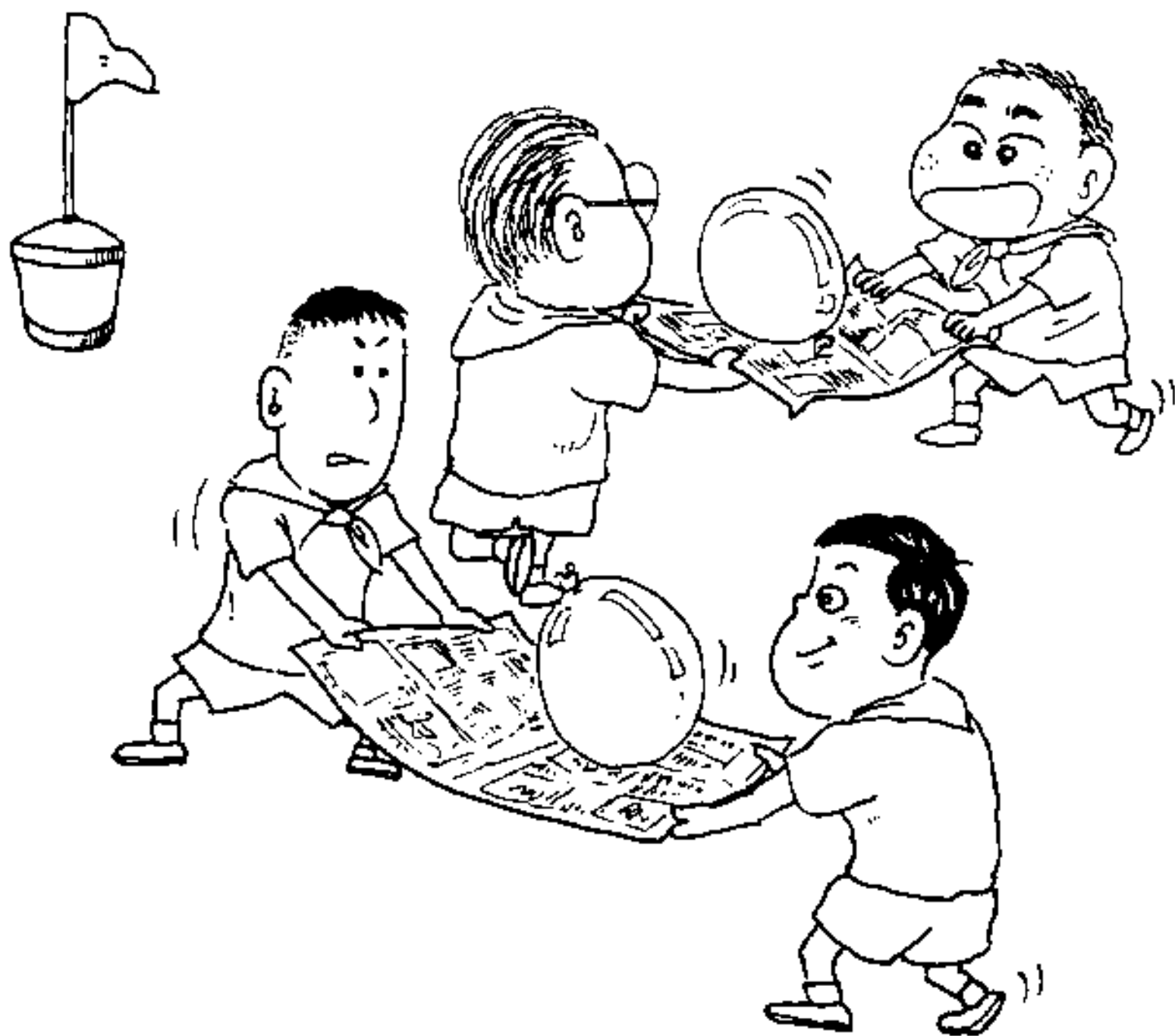
目的：訓練小童軍的合作，協調及注意力。

人數：分組(視乎人數決定)。

道具：氣球兩個(數個)、報紙數張及標示旗(終點)。

場地：室內或室外均可。

- 方法：
1. 分組競賽，兩人手持一張報紙，放一個氣球於報紙上。
  2. 開始時，各組前跑至標示旗(終點)，然後繞過回到原位，換給下兩名小童軍繼續。
  3. 氣球落地，應拾起放好後才可前走。



## 遊戲【八】搶氣球

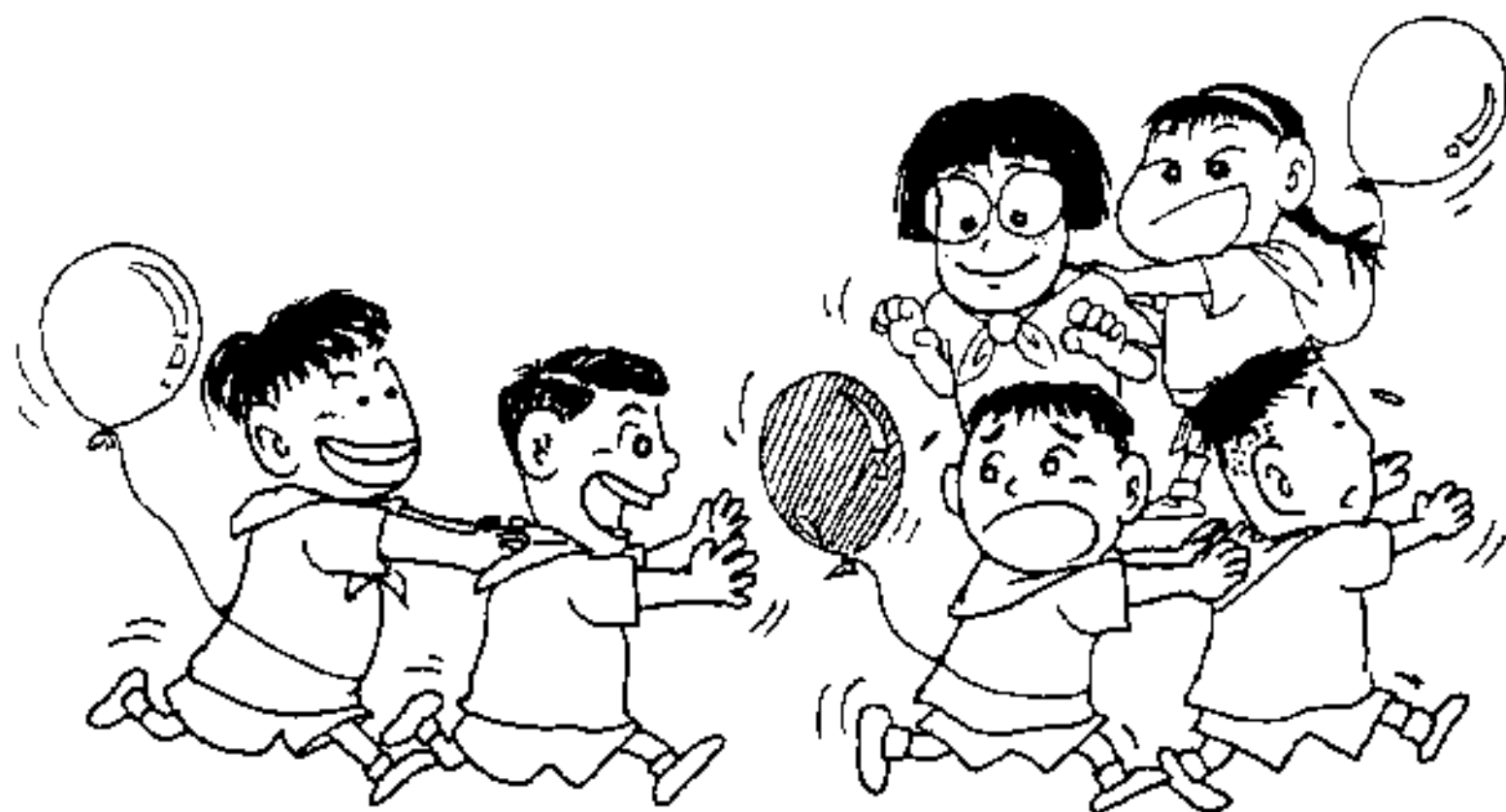
目的： 培養小童軍的默契及敏捷性。

人數： 分隊比賽，兩名為一組，可編成數組人。

道具： 綁了線的氣球

場地： 室外為佳。----

- 方法：
1. 可分兩名小童軍為一組，編排成數組來作比賽。
  2. 將氣球綁於後位的小童軍腰上，而後位小童軍的手必搭於前者的肩上。
  3. 在哨聲一響後，前面的小童軍利用雙手，去取其他組的氣球，但後位小童軍只能跟著前者跑，手必須搭著前者之肩而不可放下。
  4. 可將此活動局限於某範圍內來玩。





## 遊戲【九】長氣袋

目的：使小童軍有胸肺運動的協調。

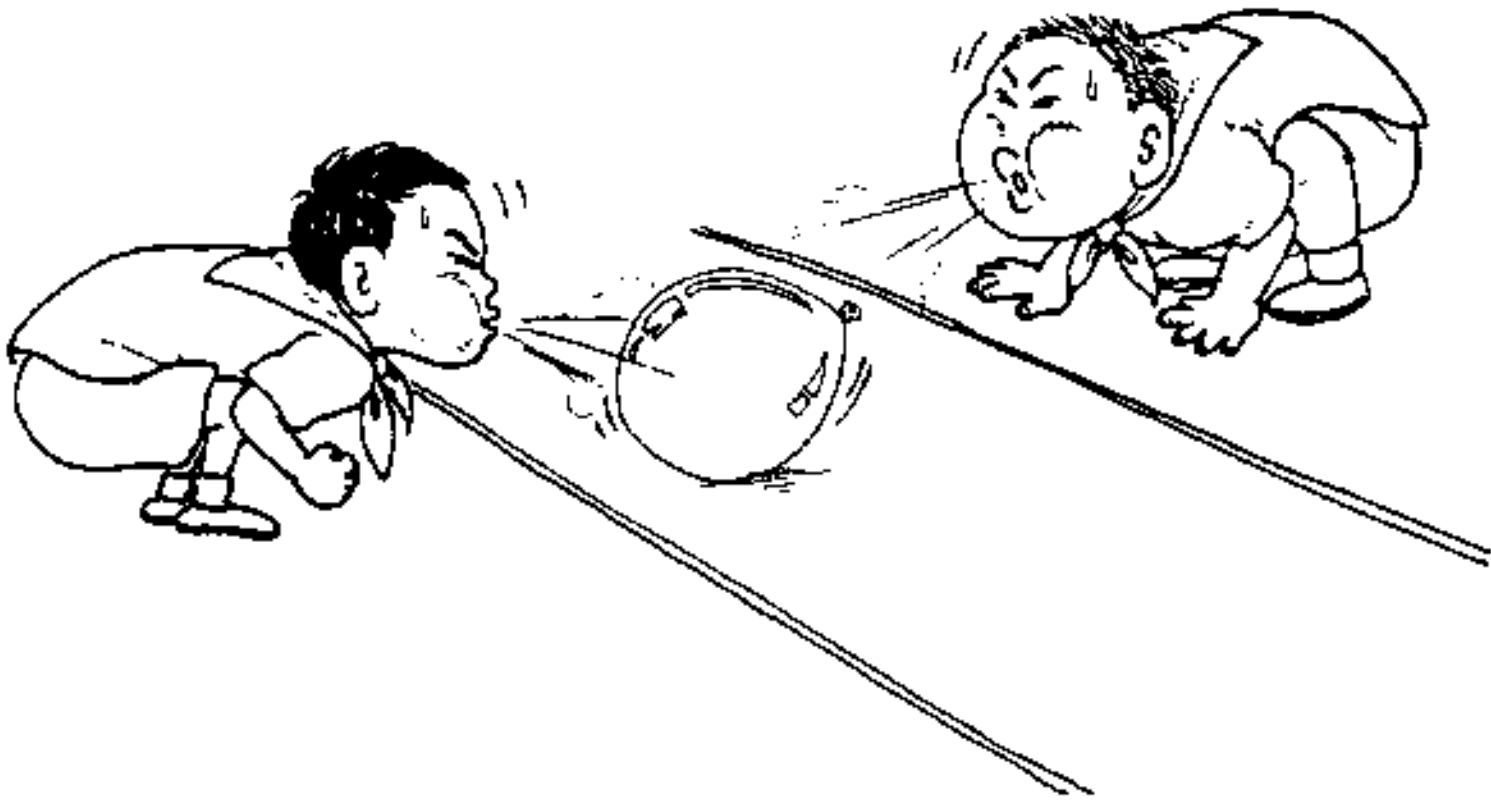
人數：每次兩名小童軍，可分為幾組。

道具：汽球一個

場地：室內為佳，避免室外流動空氣影響。

方法：

1. 用粉筆劃二條平行線間隔約三呎。
2. 兩名小童軍各站一方，不得越線。
3. 看誰把氣球吹過對方的陣地內。



## 遊戲【十】齊來做圖案

目的： 培養小童軍協調性以及他們之間的意識。

人數： 數名小童軍為一組，領袖一名當指揮，可分數組進行。

道具： 不需。

場地： 室內或室外均可。

方法： 1. 小童軍散開企立在一堆聽候領袖的口令，如三角形、四方形等簡易圖案。  
2. 小童軍聽到口令後看那一組先完成圖案排列。



## 遊戲【十一】加減乘除

目的： 培養小童軍的數字觀念。

人數： 不限，但人數不能太多，免得引起混亂。

道具： 數張不同字的咭紙

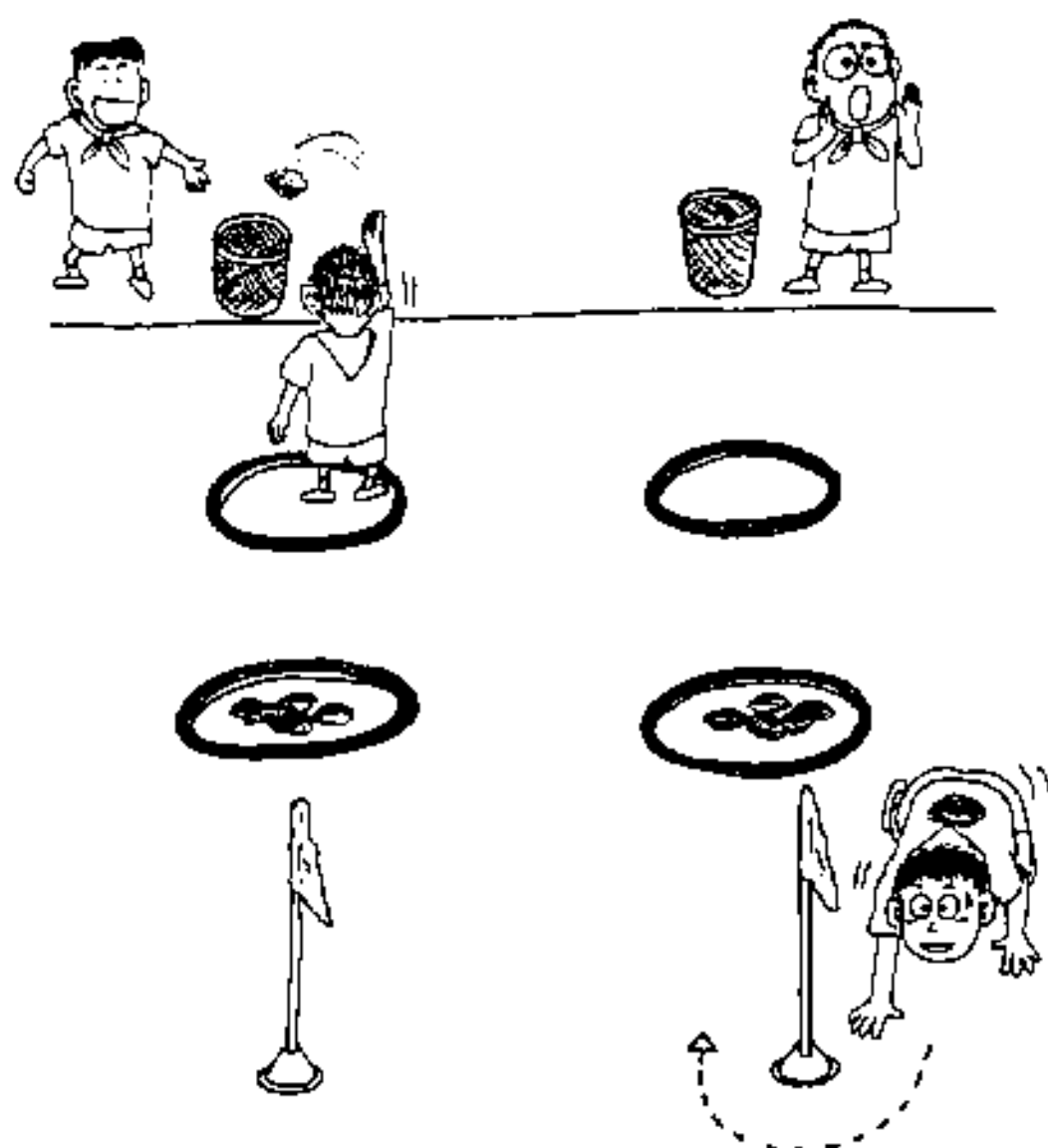
場地： 室內或室外均可，咭紙填上不同數字，分別由1至9號放在地上。

方法： 1. 領袖說：「12」，小童軍便在紙咭堆內尋找數張數字總和為為12者。  
2. 如是依序下去。



## 遊戲【十二】小熊玩球

- 目的：鍛練小童軍的體能和眼界。
- 人數：數名小童軍。可分為兩隊，每隊五名。  
人數多則可分兩隊以上，每隊五名或十名，依人數多寡而決定之。
- 道具：各隊一個籬筐，兩個輪胎，一個目標物。另每人一個小布球。
- 場地：室內或室外均可。起點至終點距離約八米，中間置A輪胎及B輪胎，距離起點分別約為兩米及五米。B輪胎內放小布球。
- 方法：號令下各隊一人跑到B輪胎內取一小布球，放於背上，學小熊走路，繞過目標回到A輪胎內站立，將球丟入籬筐內，始可跑回拍下一位小童軍的手心換人，繼續進行，那一隊先做完則勝利。
- 備註：布球掉了，原地拾取再放好繼續進行。



## 遊戲【十三】梅蘭菊竹幾月開

目的：訓練小童軍之思考力及判斷力。

人數：小童軍多名。

道具：不需。

場地：室內或室外均可。

方法：小童軍們手拉手圍成個大圓圈，然後選出一位小童軍蹲於中心，雙手矇住眼睛，不可偷看，此時外圍小童軍即開始走動，口中並且唸著：「梅花、梅花幾月開」而蹲著之小童軍回答一月開，然後外圍小童軍接著又問：「一月不開，幾月開」而蹲著者又回答：「二月開」，如此照著順序唸到蹲著者可以停止時，即可說，比如「五月開」，此時外圍小童軍馬上停止走動，而蹲著者要猜站立於其後面者是誰？如此交換繼續。



## 遊戲【十四】追追趕趕

目的：使小童軍們認識同伴及增進情感。

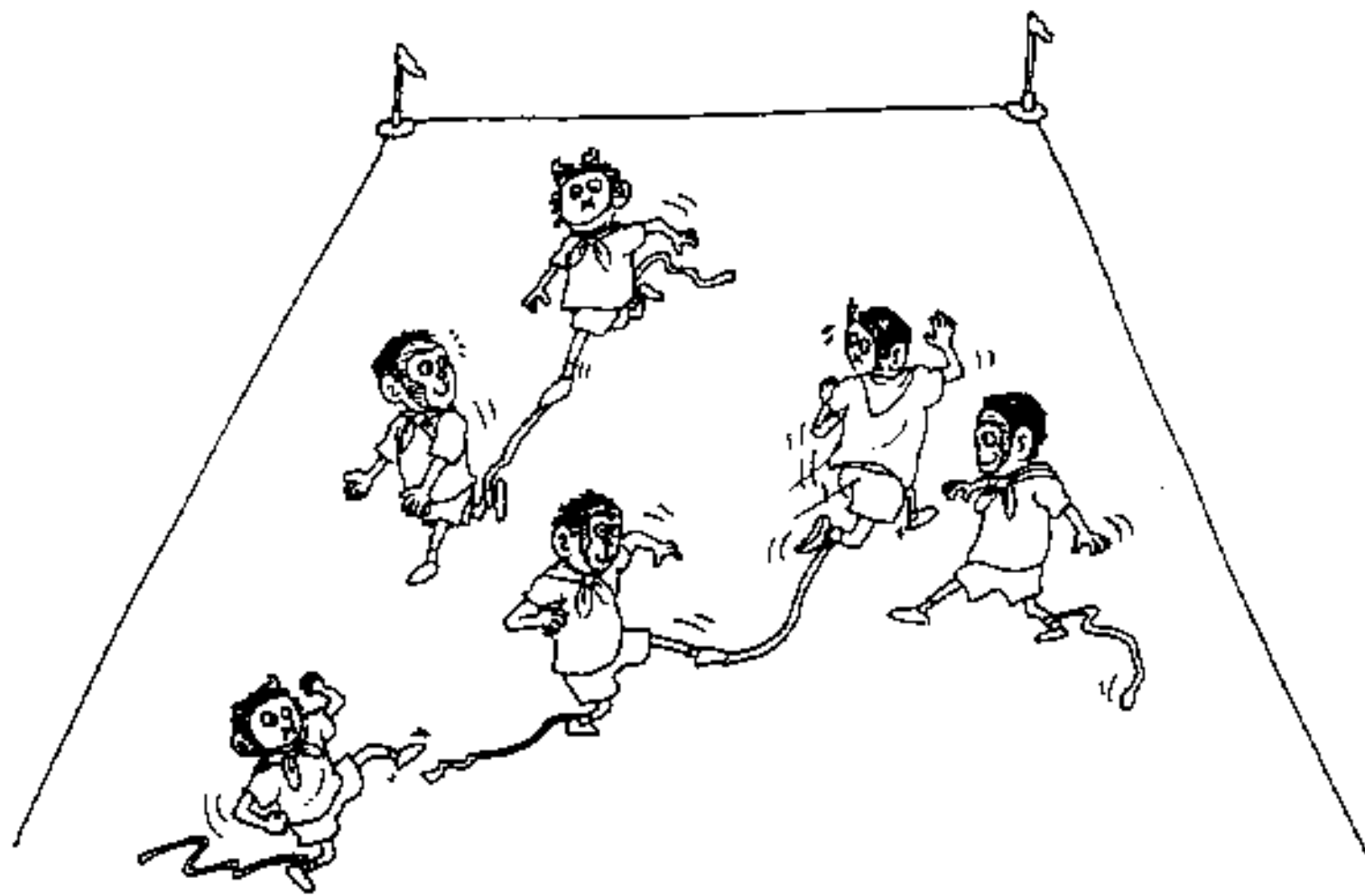
人數：每組8-12人。

道具：紅、藍彩帶及面具。

場地：室外為佳。

方法：由領袖劃出長18米寬、9米的範圍，全部小童軍分成兩組，分別帶上不同兩種顏色的彩帶（綁腳）及代表該組的面具。領袖鳴笛後開始踩對隊的彩帶，被踩到彩帶的小童軍就要出場到外面坐好。

備註：彩帶最好用紙做的，一踩就會斷的，免得小童軍跌倒而發生意外。



## 遊戲【十五】取寶爭勝

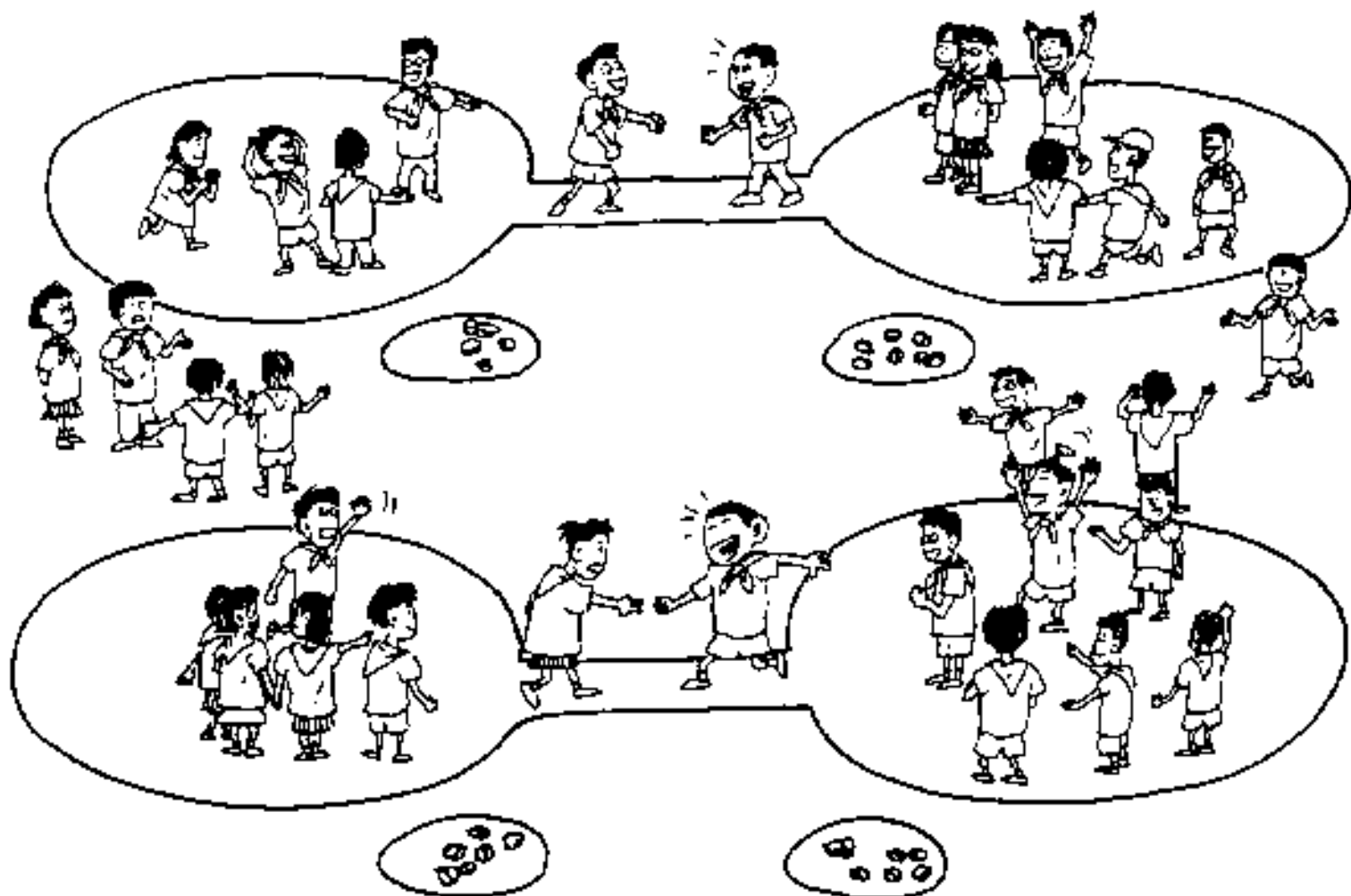
目的：充實時間，一面可娛樂大批小童軍，另一方面可提起他們與眾同樂的樂趣。

人數：分兩方，四隊，每隊八名小童軍。

道具：寶物可用石頭充當，共36個。

場地：依地形劃兩個大圓，中間應劃通道。

- 方法：
1. 分二組同時進行，每組16個小童軍，分至兩圈內。
  2. 每次雙方各派一小童軍，並帶一個寶物至通道，以猜拳方式來分勝負。
  3. 勝者獲得寶物，敗者則出於圈外，寶物愈多者，則屬勝利者。



## 遊戲【十六】爭相投籃

- 目的： 培養小童軍臂力，並促進投擲的準確性及團隊精神，並使身心能得適度的發洩。
- 人數： 每次不可超過十名小童軍。
- 道具： 小布球或小皮球皆可，大約40-50個（球分成兩色）；並劃一個大圓圈直徑約10米左右，可視參加的小童軍數目而定。
- 場地： 室內外皆可。
- 方法： 把小童軍分成兩隊，各持不同顏色的小球，而兩隊人都要站入大圓圈中，把小球投入圓圈中央的籃網中，5-10分鐘後再看那一隊的球多。





## 遊戲【十七】警覺遊戲

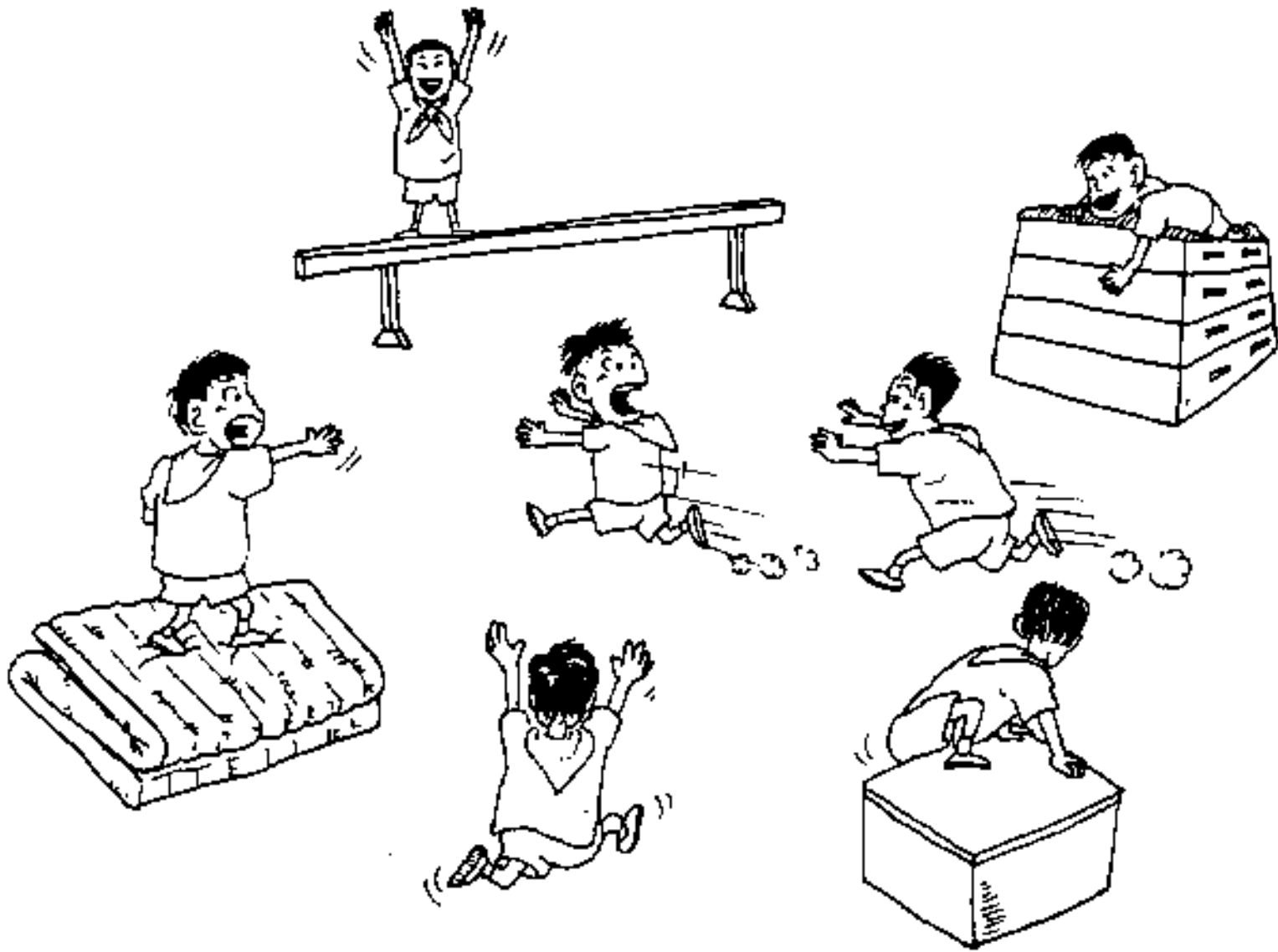
目的：從遊戲中可培養小童軍的機警性。

人數：不拘。

道具：平衡木、跳箱、墊子及木箱。

場地：室內或室外均可，但領袖需要留意小童軍活動時，如地上加上墊子，免得他們不慎跌倒。

方法：指定三位當狼或其他動物，其他小童軍當走到平衡木、跳箱、墊子與木箱為安全的地方，只要在這四個地方就不會被捉到。



## 遊戲【十八】技巧穿環

目的：鍛練小童軍的能耐和身體的柔軟度。

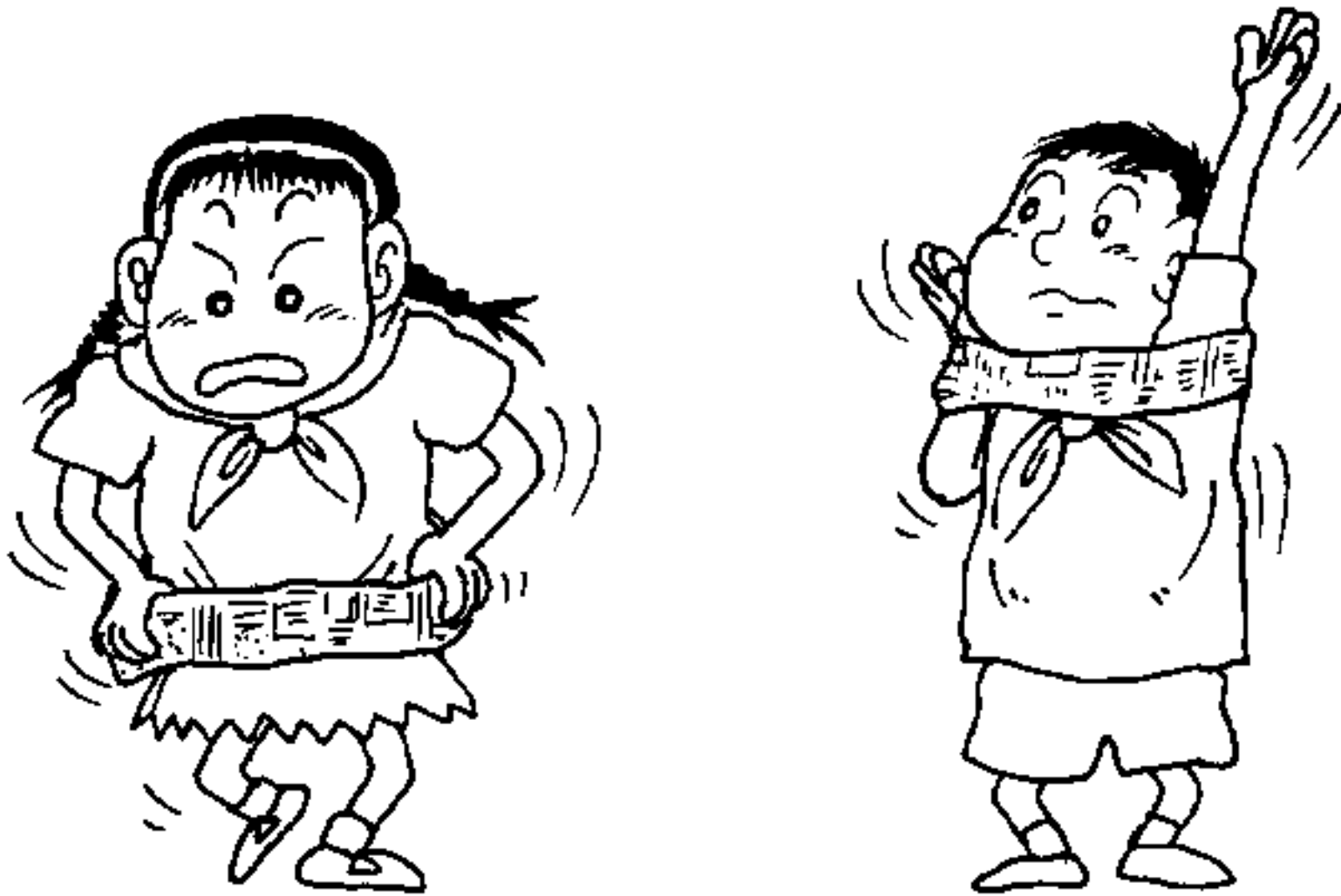
人數：10-20人。

道具：報紙。

場地：室內或室外均可。

方法：將小童軍排成一列（人數最好10-20之間）離出發點不到5米的地方，先將紙圈放置在小童軍前。這遊戲是，不能弄破紙圈而能很迅速地由頭至腳穿圈。因為是報紙之故，所以稍用力就會弄破的。而一急的話也是很容易的。這遊戲之好玩是每個小童軍都持著想成功，迅速而卻又不弄破紙圈的交雜。

附：這真是複雜的心態呀！



## 遊戲【十九】協力火車競逐

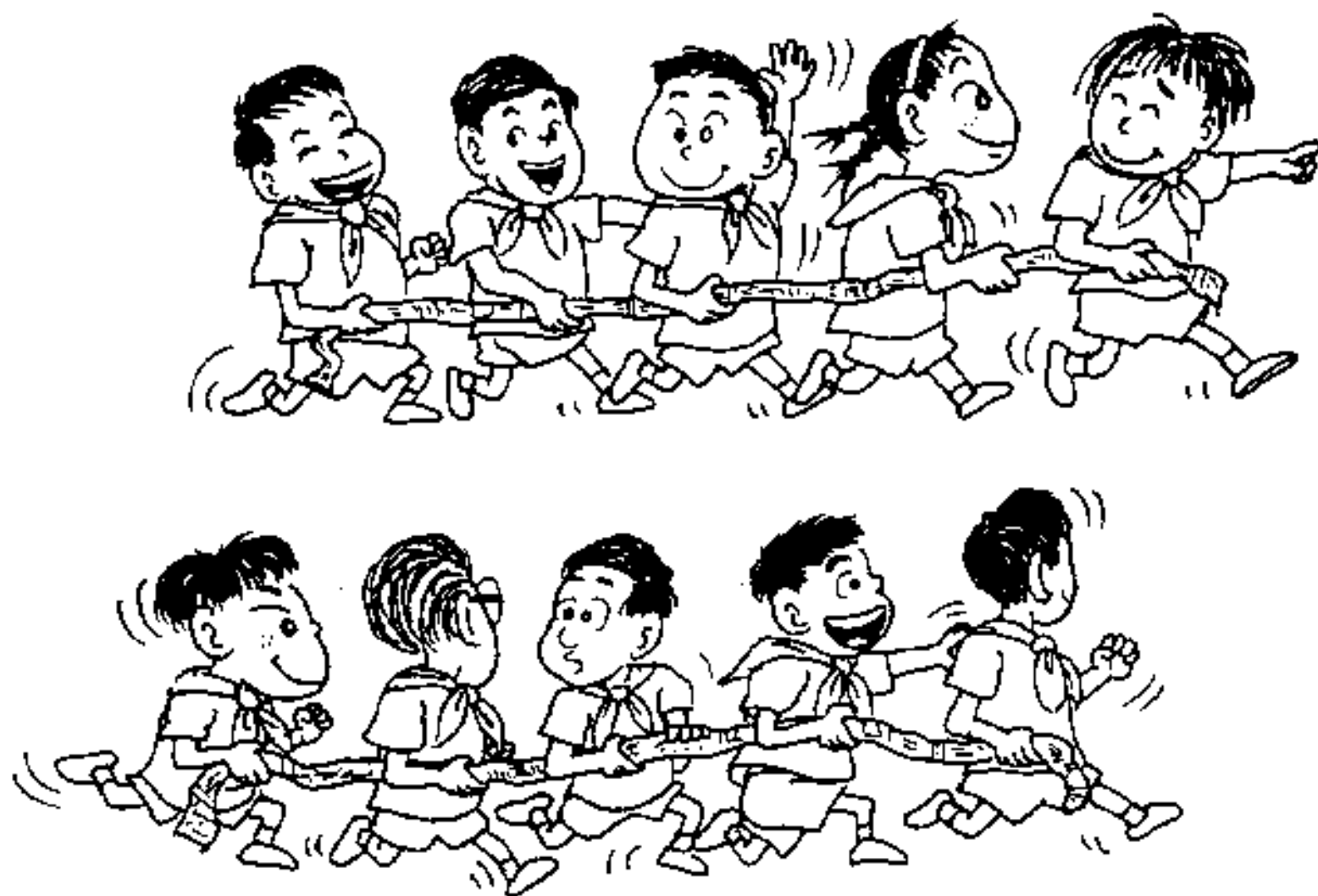
目的：讓小童軍在遊戲中，體會同心協力的意義。

人數：視人數分組，每組5名。

道具：1. 舊報紙5大張。  
2. 把舊報紙剪裁寬約5厘米，長3米，不夠長的以黏接報紙方式接長。

場地：室內或室外均可。

方法：約5人一組以同一側的手抓舊報紙，為預備動作。視場地，全部小組一起競賽直線的遠處設一目標或終點。競賽開始後，同組5名抓著報紙往前跑至目標或終點，最先抵達的一組為勝。注意中途舊報紙不能斷掉。



## 遊戲【二十】滑梯滾球

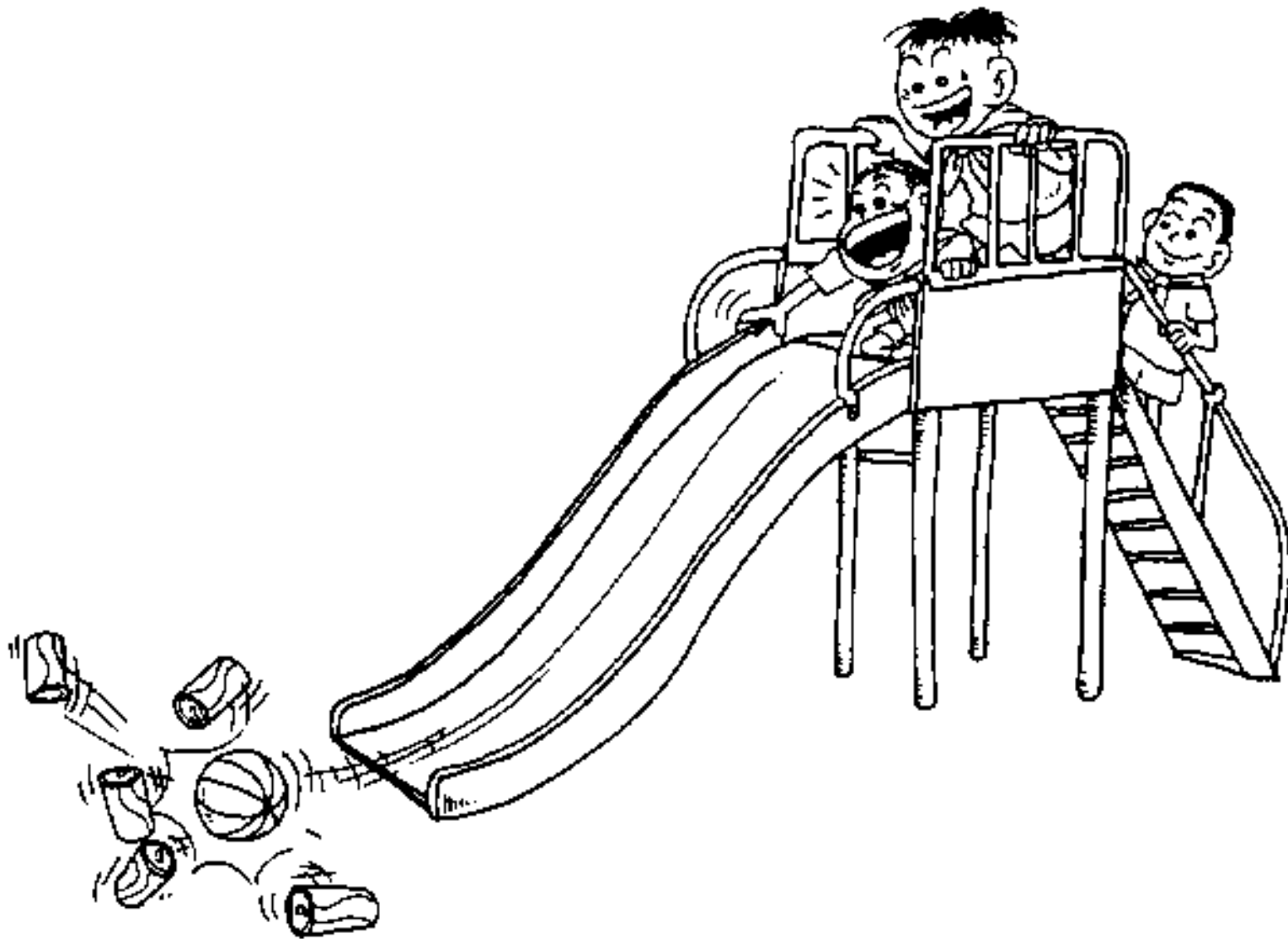
目的： 培養小童軍平衡感及準確性

人數： 不定。

道具： 滑梯、皮球一個、空罐兩個或數個。

場地： 滑梯場地。

- 方法：
1. 小童軍依序排列於滑梯下，第一位小童軍將皮球往下面投，但需從兩個空罐中通過，小童軍才可由滑梯上坐著滑下來，如果沒有從兩個空罐間通過就要退下重新排隊。
  2. 如投保齡球一樣，前方排幾個空罐，讓小童軍投倒幾個；便由領袖來決定獎賞方法。
  3. 讓小童軍自行恢復空罐的排列位置。



## 遊戲【廿一】朵朵鮮花

目的：使小童軍養成互助合作之精神及敏捷力。

人數：不限。

道具：不需要道具。

場地：室內或室外均可。

方法：小童軍們圍個圓圈，領袖在中間，領袖就開始數花，如果領袖數五朵花，那麼小童軍就要五個人結成一隊，到齊時就要蹲下。



## 遊戲【廿二】劍客大比拼

目的：使小童軍有方向感。

人數：不限。

道具：紙棒兩支，紙袋或眼罩兩個。

場地：室內或室外均可。

方法：選出兩人用紙袋或眼罩蒙住，各拿一支紙棒，相距五米，其餘的小童軍手拉手圍成一個圓圈，比賽開始，二人互相喊叫名子，使對方知道方向，但不能越出圈外，直到打到對方為止，被打到的小童軍，再找出一位與勝者比賽，最後勝利的小童軍就是劍客。



## 遊戲【廿三】騎馬運球

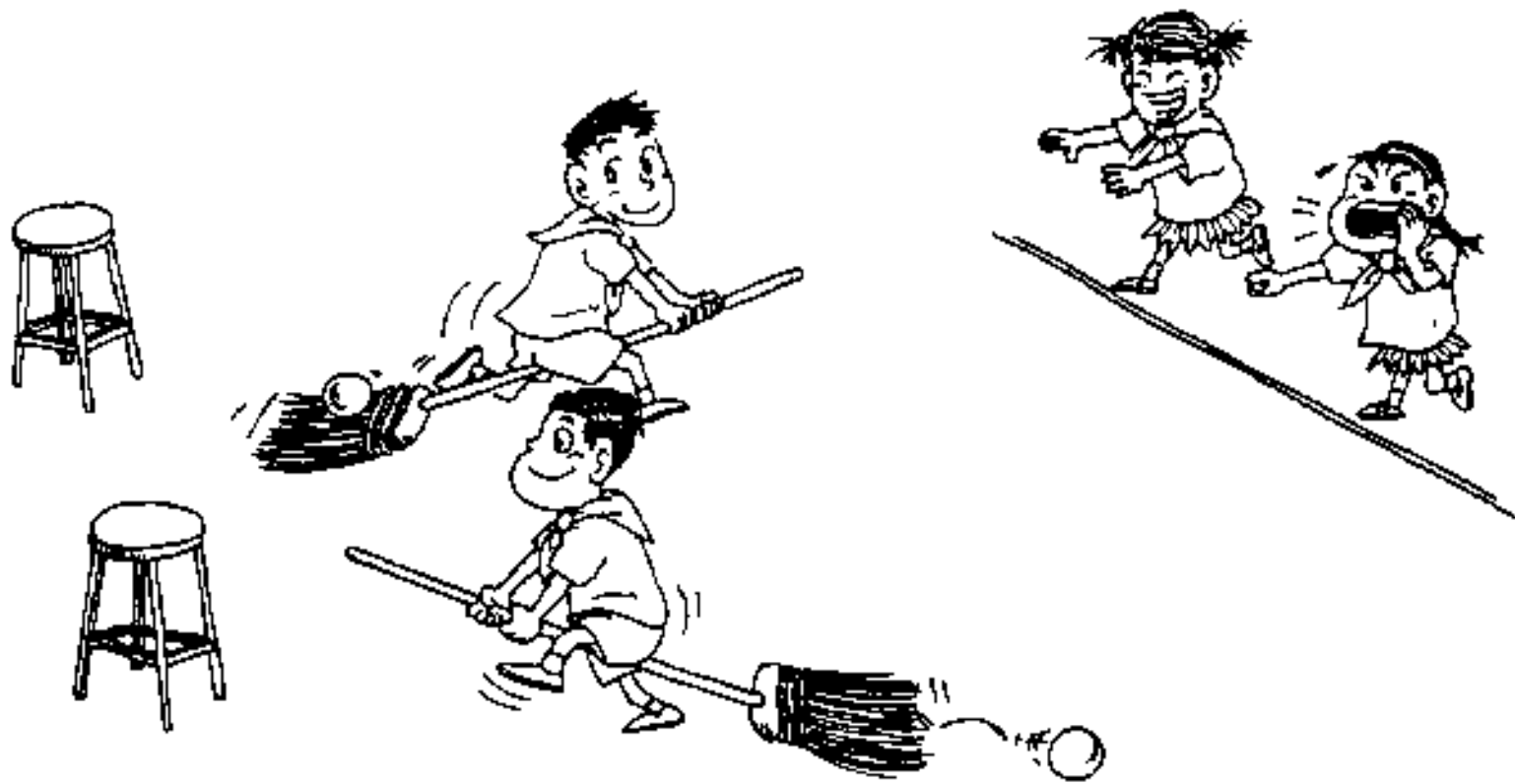
人數：十至二十人。

目的：1. 培養團隊合作精神。  
2. 製造活潑氣氛，使活動有變化。

道具：準備掃把兩把、椅子兩張、小球兩個。

場地：室內或室外均可。

方法：1. 將小童軍分成兩組。  
2. 將道具排好。  
3. 每組小童軍作成騎馬狀。  
4. 掃後放球，比賽時不可掉下，通過障礙後回到原位。  
5. 可以配合輕鬆音樂。



## 遊戲【廿四】成功之旅

目的：加強小童軍之準確性，投擲力及體能，並培養競爭的榮譽心。

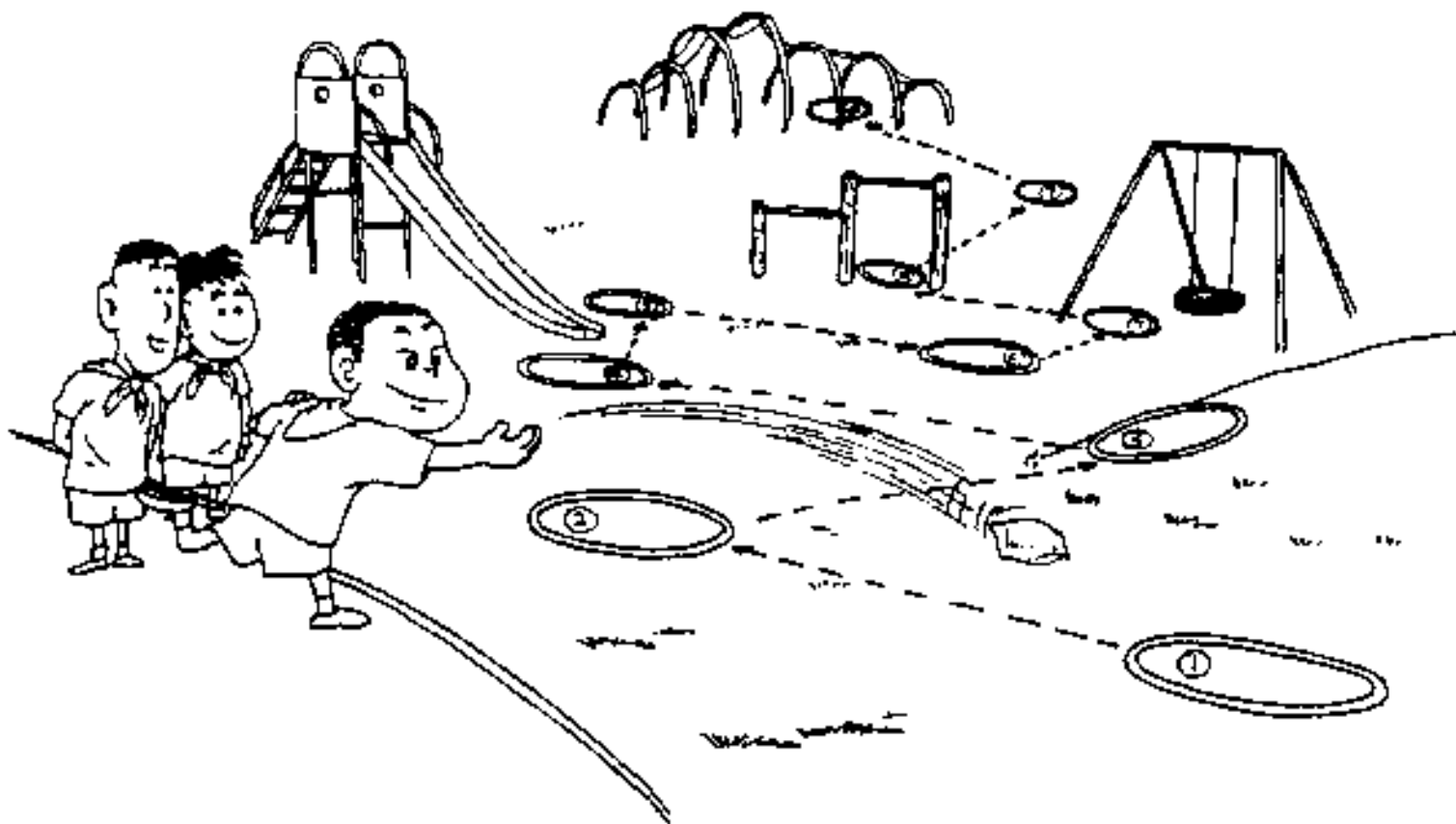
人數：3-5人。

道具：小呼拉圈及小布球或小石片。

場地：空曠之草地或兒童遊樂場。

- 方法：
1. 由起點到終點約分十站。
  2. 每站劃一半徑約20厘米圓圈。
  3. 以石頭投擲，入圈後，可續投下一站。投不到的則換另一位小童軍。
  4. 最先到達第十站者為勝利。

備註：圓圈可置於遊樂場之鞦韆架下，或有起伏之小斜坡上。





## 遊戲【廿五】你不要我不要

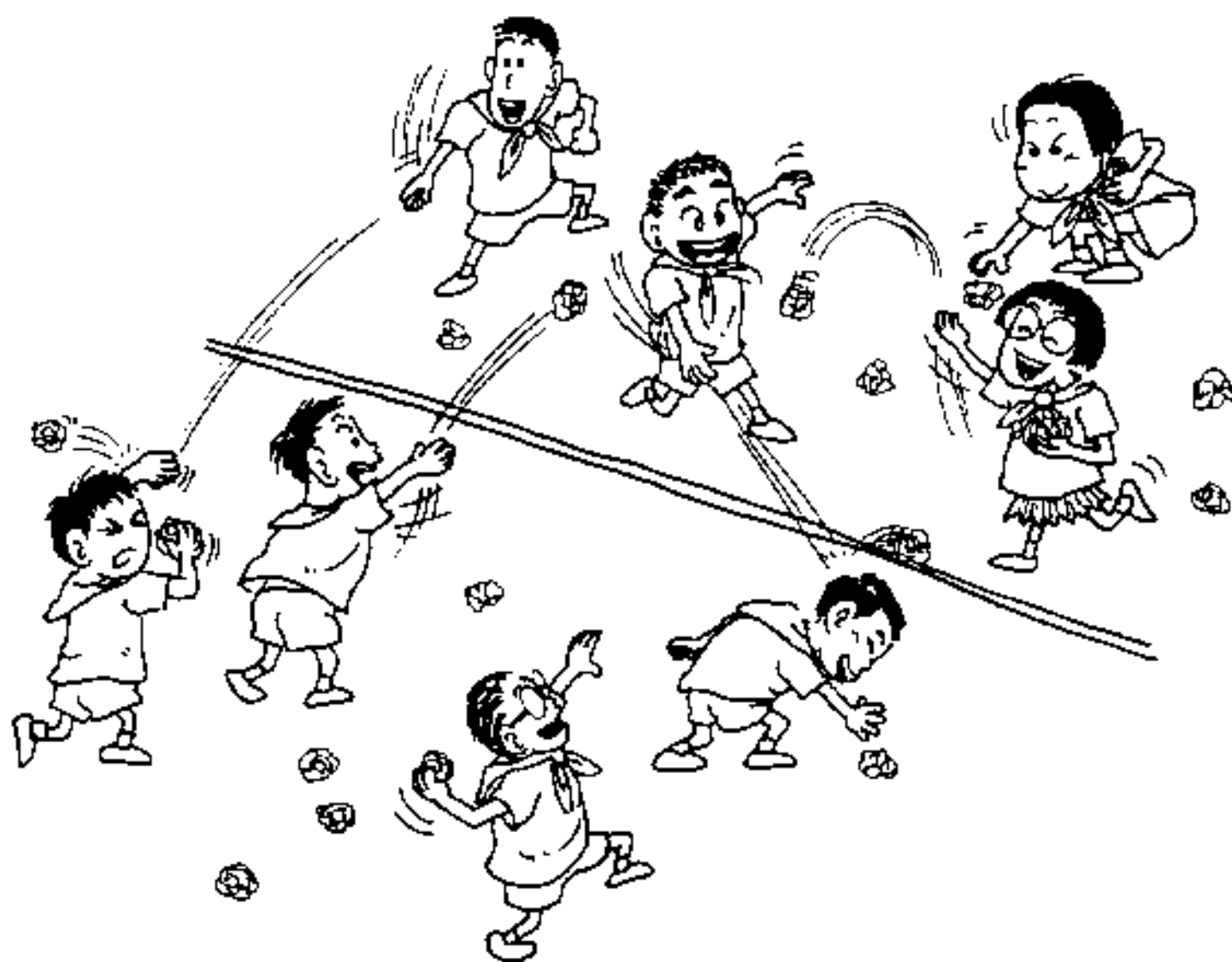
目的：使小童軍身體有多方面的活動。

人數：分兩組人，平均分組(如男女平等分配)，多少不限。

道具：舊報紙(很多)。

場地：室內或室外均可。

方法：用報紙作成紙球，在中間劃一道界線，分成二組互相對投，到最後球少的那一方勝利，用時間限制。因被打中的話也不會痛故請用力玩。



## 遊戲【廿六】命令下小童軍

目的： 培養小童軍敏捷的反應。

人數： 十至十五人。

道具： 視乎場地而定。

場地： 可在郊外活動中進行，或可在室內預備道具。

- 方法：
1. 選出一位隊長，其他為小兵兵。
  2. 由隊長讓小兵兵一齊去購物(找尋物品)。
  3. 一聲下令小兵兵一齊出發。
  4. 最早購齊返回者，與隊長猜拳，勝利者為隊長，敗者為小兵兵，以此類推循環的遊戲。



## 遊戲【廿七】草蟻跳跳扎

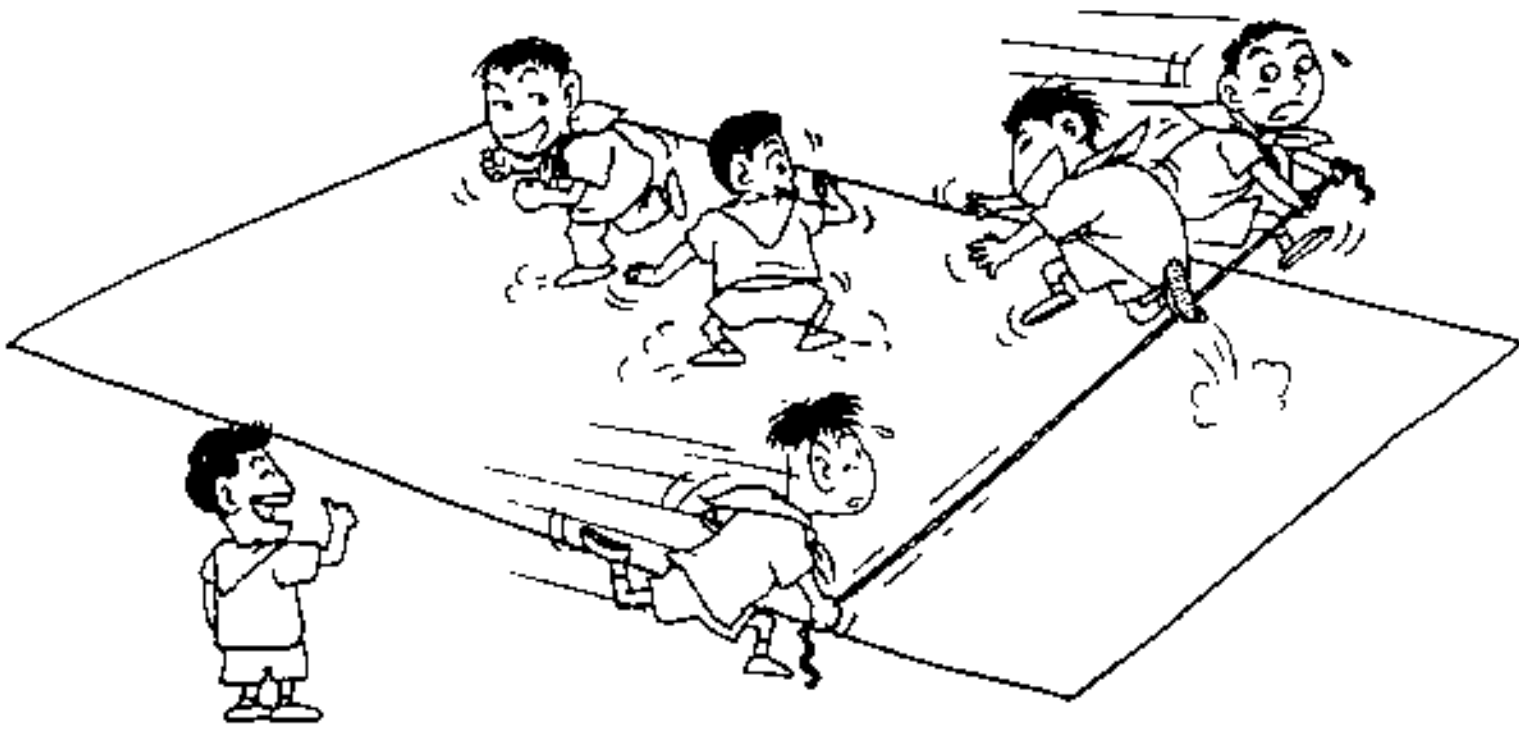
目的： 培養小童軍敏捷的反應。

人數： 數名。

道具： 鬆緊帶一條約四米。

場地： 室內或室外均可。

- 方法：
1. 劃一個方格約長五米，寬三米。
  2. 參與遊戲的小童軍在方格內，兩位持橫繩的小童軍（高度不超過膝蓋），由方格的一端，同時快速的跑向另一端，方格內的小童軍遇到繩子之前要跳起來，不可碰觸到繩子。若接觸到繩子，就應走出方格外，看誰最後走出方格外。



## 遊戲【廿八】艱苦旅程

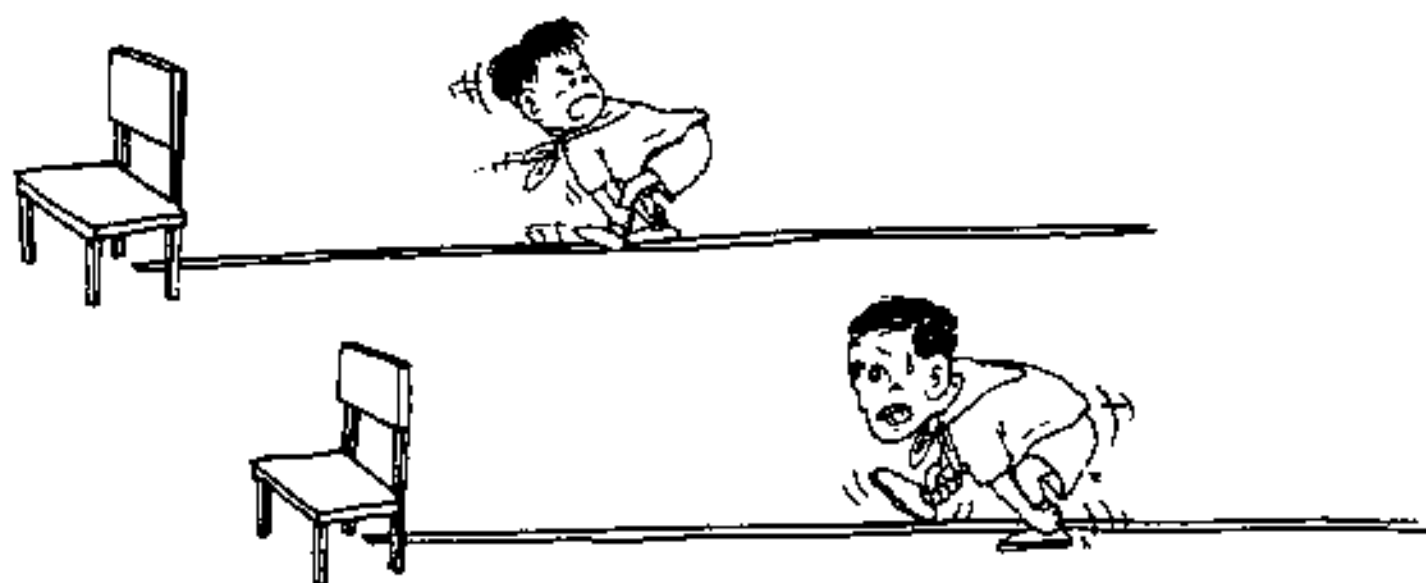
目的：訓練使小童軍的耐力及速度。

人數：分成兩組，每組約5-8人。

道具：粉筆、兩張椅子。

場地：室內或室外均可。

方法：分成兩組，從出發點劃兩條長十米的平行線，終端放兩張椅子，兩手握住足踝，順著直線往前行，碰到椅子後再退回行，看誰先行回來。



## 遊戲【廿九】執到寶

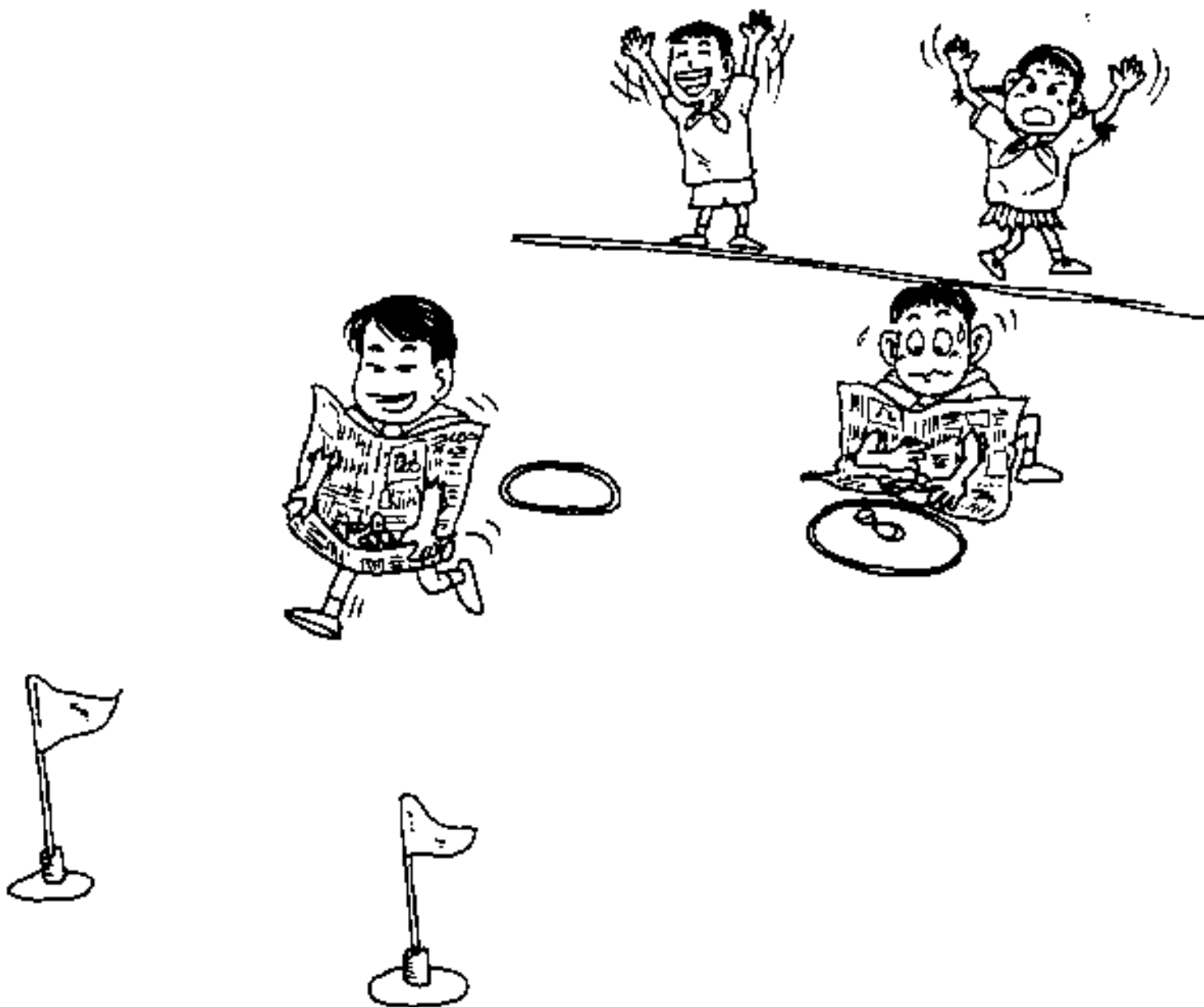
目的：發揮小童軍的合作精神及調性。

人數：不限，可分成多組。

道具：1. 石頭每組各五粒。  
2. 報紙每組各一張。  
3. 標示旗每組各一支。

場地：室外為佳。

方法：1. 道具排好。  
2. 小童軍雙手由報紙穿過兩個洞，然後把地上的石頭，拾起放在報紙上，不可掉下，繞過標示旗回到原來的起點，交由下一位小童軍繼續。  
3. 勝利的一組，可得適當的獎賞。



## 遊戲【三十】小小障礙賽

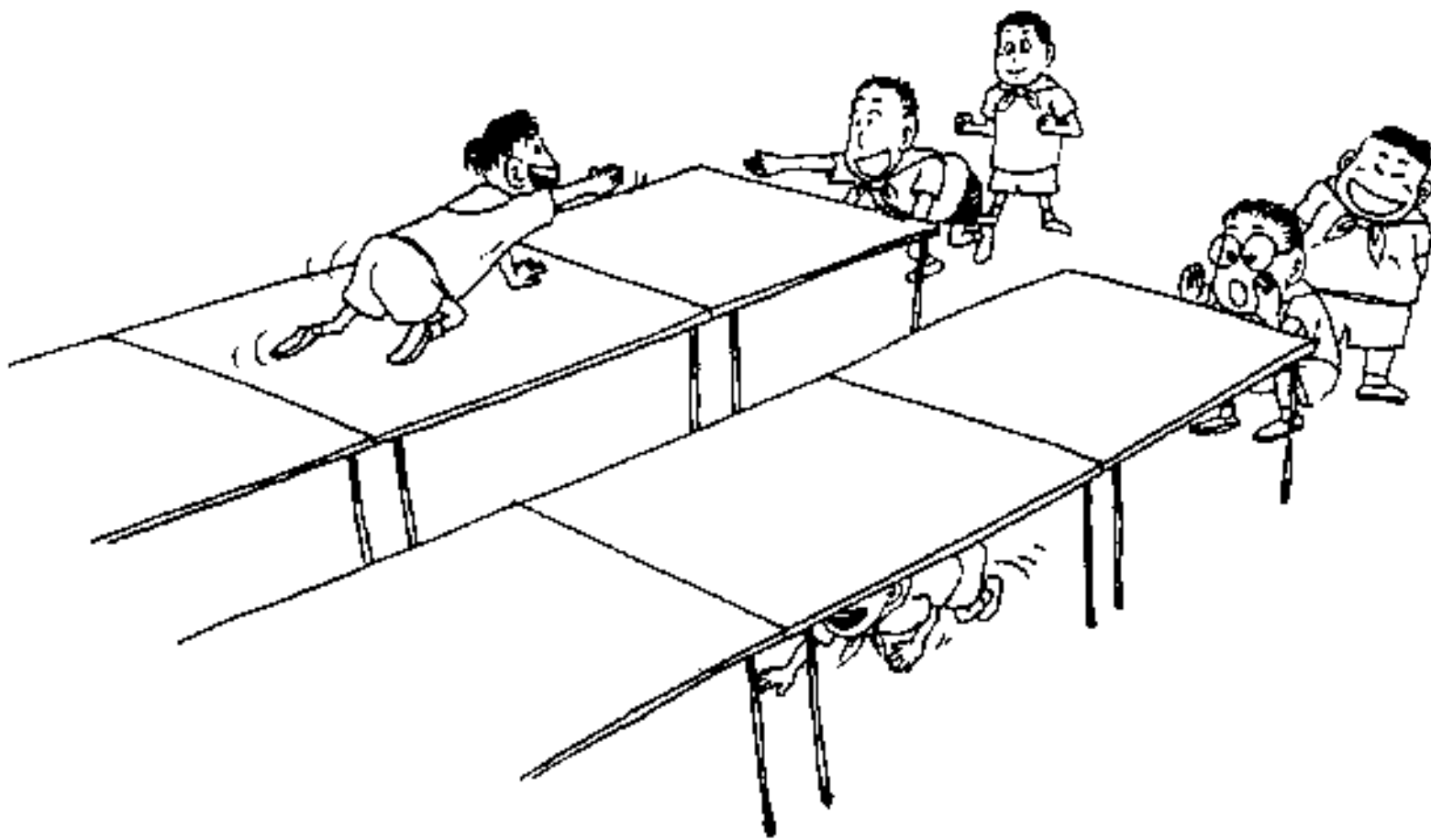
目的：訓練小童軍勇敢、奮鬥、互助合作之能力。

人數：分兩組人，人數不限，但不宜多。

道具：長桌子八張或以上，但需限雙數。

場地：室內為佳。

方法：分兩小組；開始時，第一個小童軍由長桌下爬行進去，到最後一張時，再爬到桌子上面，再爬回來，用手拍擊第二個小童軍時，第二個始可前進，看那一組先做完，那一組就算獲勝。



## 遊戲【三十一】誰中目標

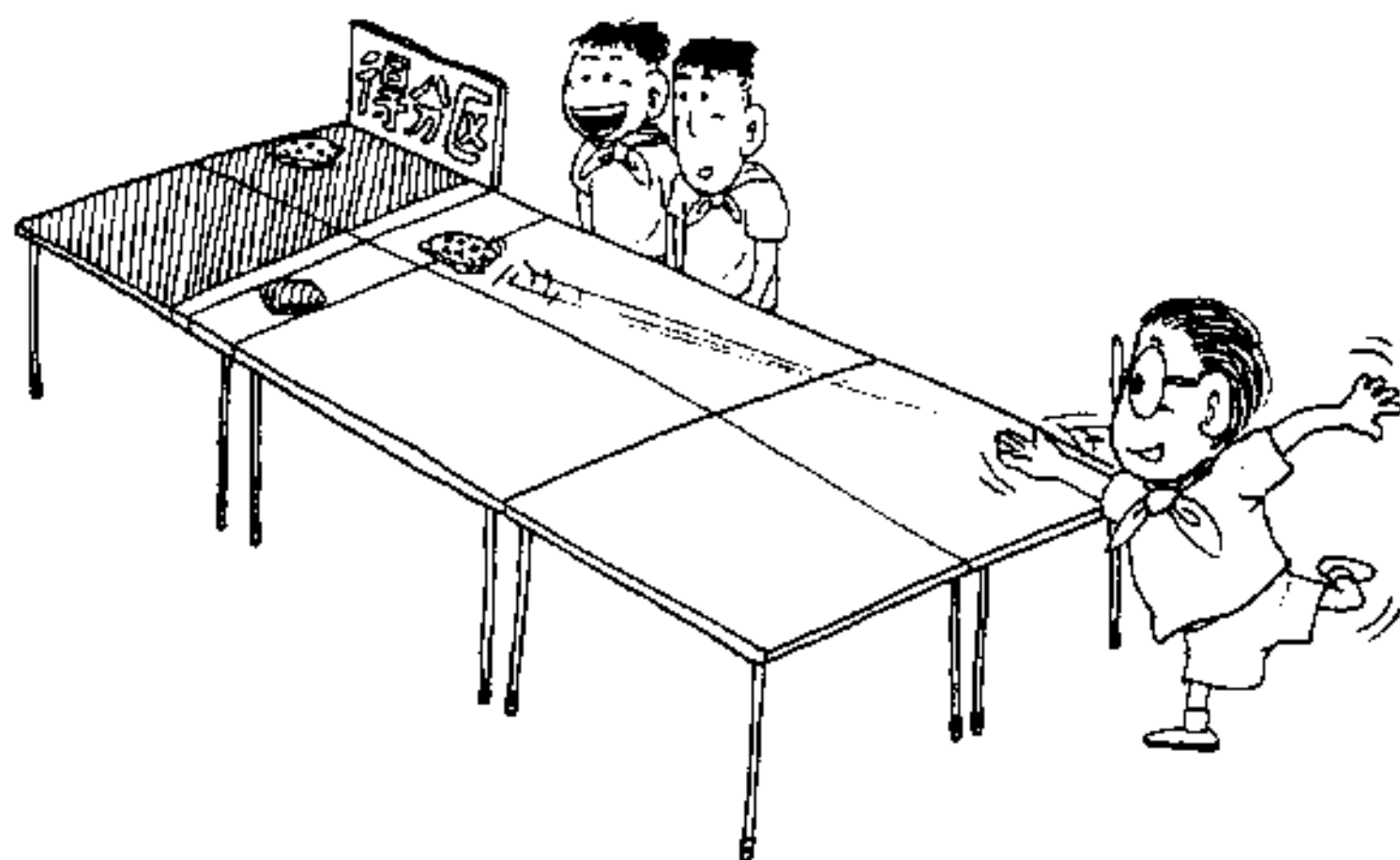
目的： 增強小童軍的腰部運動。

人數： 不限。但不宜過多，以免輪流時中間等候時間過長。

道具： 桌子約六張，枕頭或坐墊一個，豆袋五個。

場地： 室內為佳。

- 方法：
1. 在合併好之桌子的一端，置枕頭或墊子。
  2. 小童軍則在桌子之另一端將豆袋投向墊子，看看是否能投上墊子上。
  3. 投中的小童軍，每一個得一分，投在桌面上即失分。
  4. 可輪流擲，每人次數相等，看最後總分多寡，來判定名次。



## 遊戲【三十二】你拋我擲

目的：提高小童軍的瞄準力。

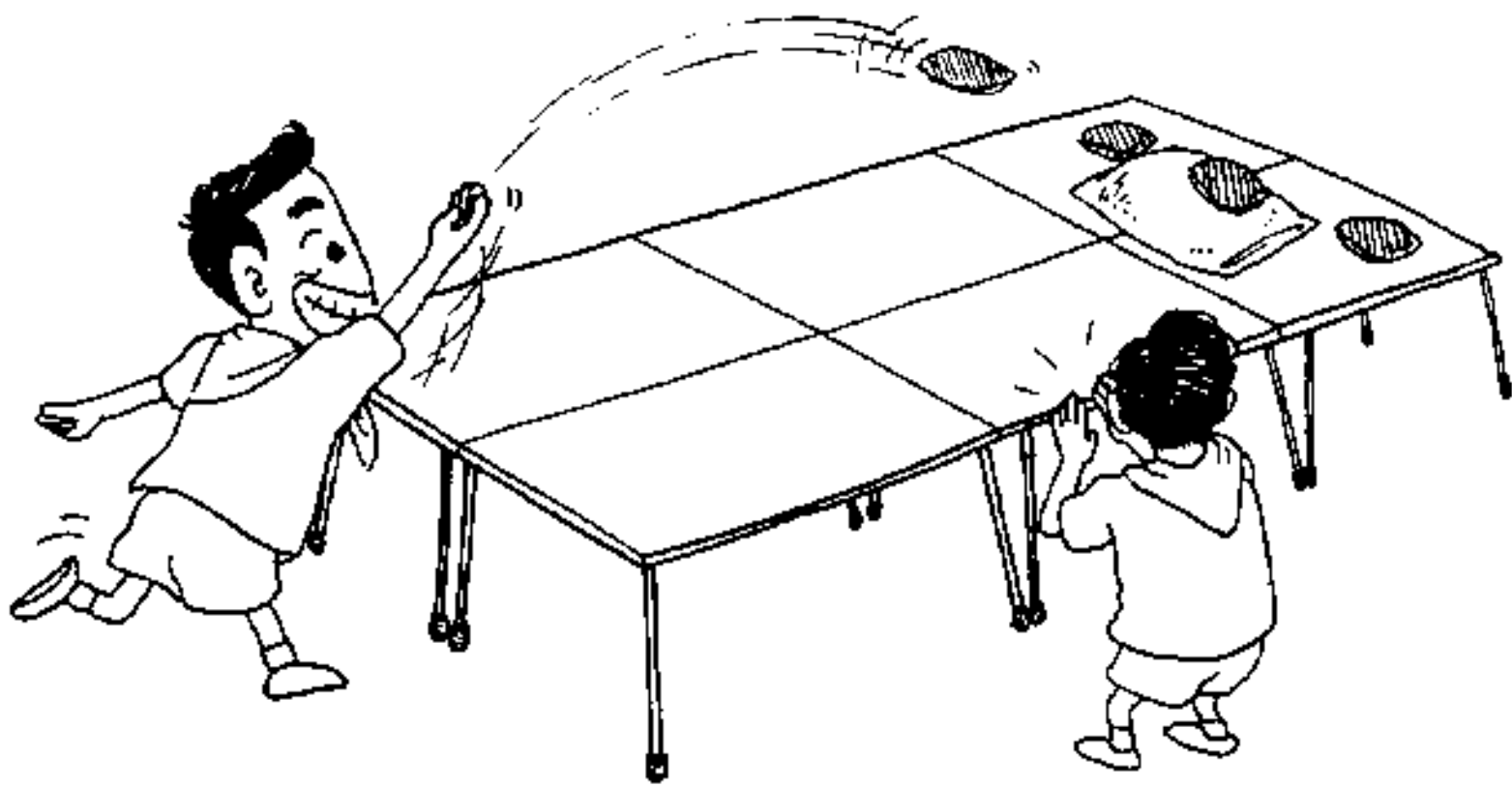
人數：不限（4-6人較恰當）。

道具：桌子約六張，沙包4-6個，視小童軍人數而定，但最好的每個豆袋的顏色或花紋都不相同。

場地：室內為佳。

方法：桌上可用膠帶貼上得分之區域，可分組或個人互相比賽，看誰投進得分區域的次數多就贏。

備註：由於桌面光滑，所以看起來十分容易，但其實卻不容易得分呢！





## 遊戲【三十三】劃出彩虹

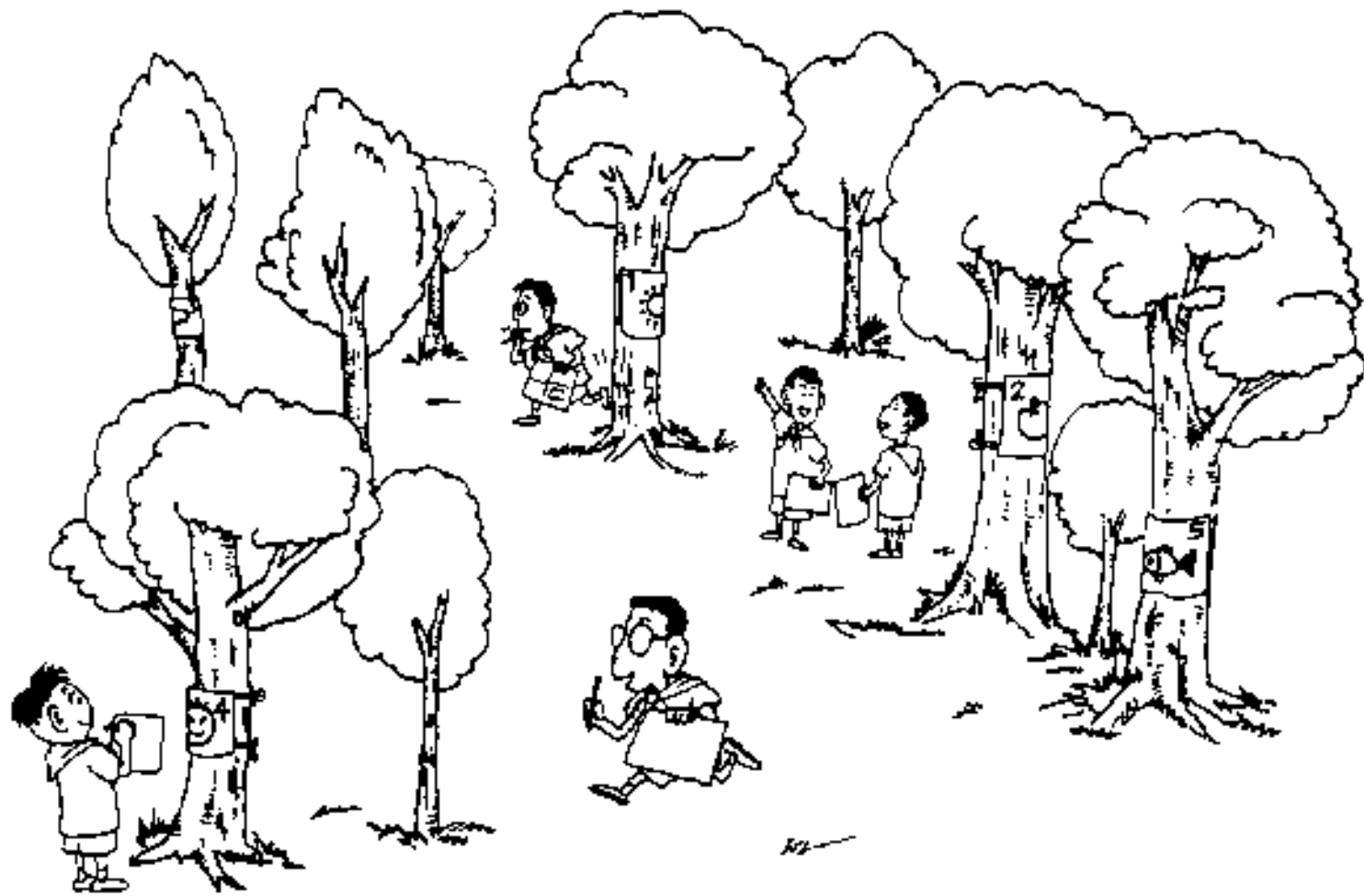
目的：訓練小童軍的速度。

人數：不限。

道具：四方紙、線及鉛筆。

場地：郊外。

- 方法：
1. 四方紙上畫上簡單且不同的圖案。
  2. 利用線將圖案繫在不同的樹上。
  3. 小童軍按圖案上的編號，劃在自己手持的畫紙上。
  4. 最先尋獲劃好的小童軍屬優勝。



## 遊戲【三十四】報紙速遞

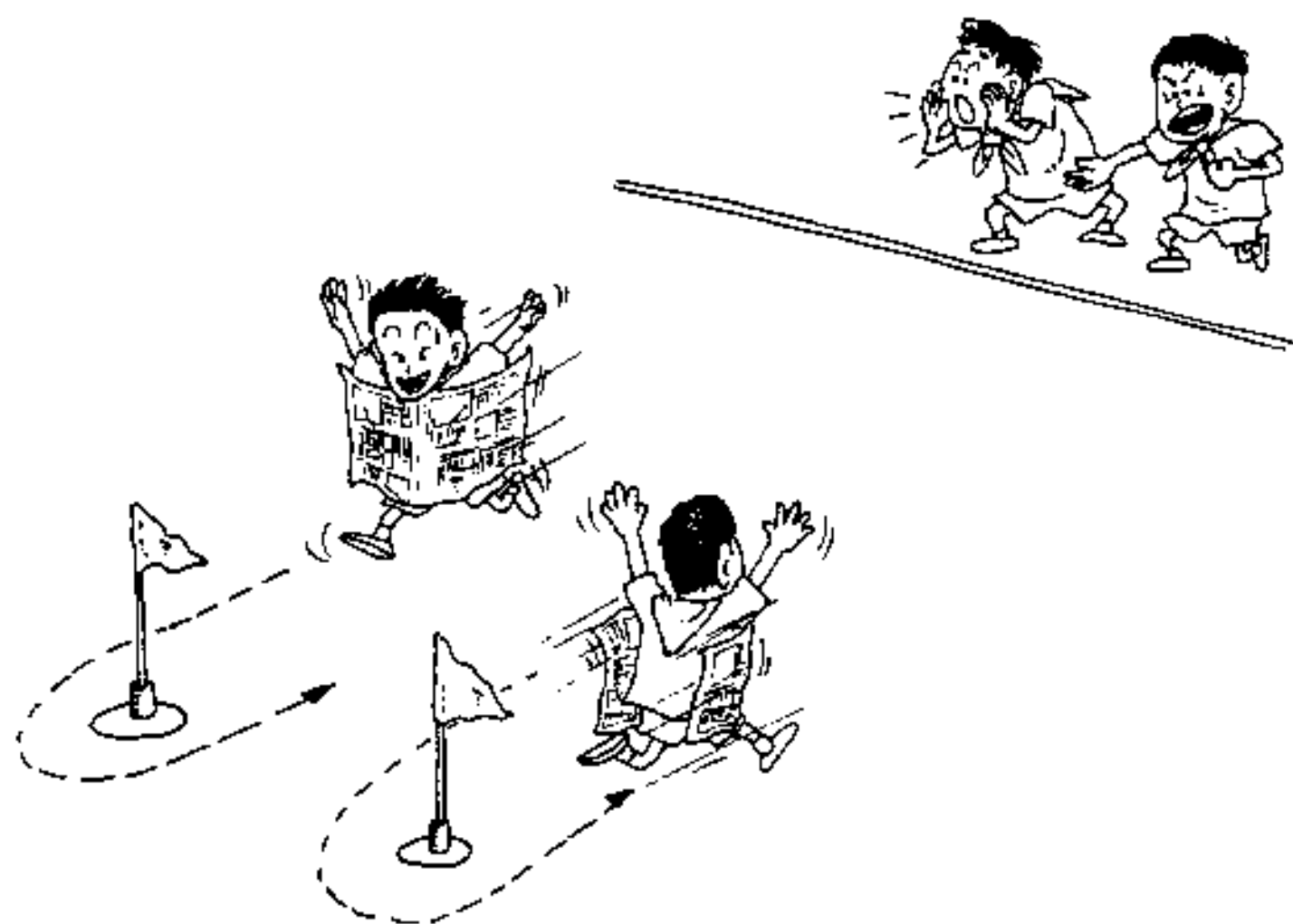
目的：訓練小童軍的速度。

人數：分兩組人，每組不能太多人。

道具：標誌旗及報紙。

場地：室內或室外均可。

- 方法：
1. 把小童軍分組比賽。
  2. 每組有一張報紙。
  3. 小童軍需將報紙附在身上，跑到標誌繞圈回來。
  4. 跑的路程中，報紙不能掉下來，亦不能用手拿。
  5. 掉了報紙，須回到起點，重新開始。
  6. 那一組最先跑完為勝。



## 遊戲【三十五】數數沙粒

目的：遊戲中給予小童軍初步“數量”的觀念。同時親子遊戲中，培養親情。

人數：父親或母親或一起與小童軍玩遊戲。

道具：1. 大、中、小罐頭各一個，外表著上不同顏色。  
2. 大的空奶粉罐一個。  
3. 沙堆。

場地：沙池或沙灘。

方法：指導小童軍以小的空罐裝沙。然後再倒進大奶粉空罐裏。裝滿後，可問小童軍，若裝滿奶粉罐，需以小罐裝幾次；使小童軍對“數量”有初步觀念。而若換以大、中罐裝又如何呢？遊戲中父母可從旁提示一下。



## 遊戲【三十六】方向的指引

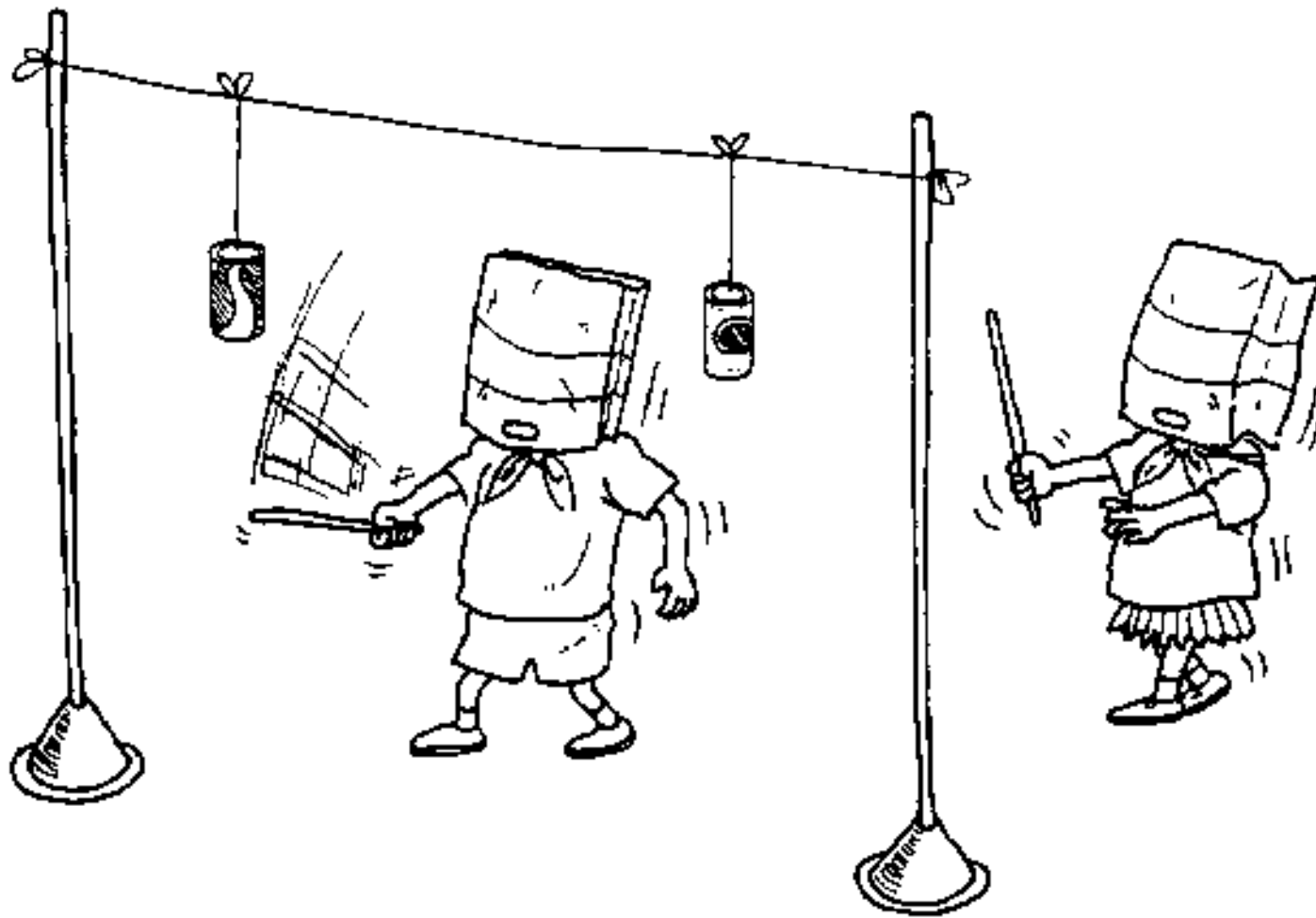
目的：訓練小童軍的距離感。

人數：約10人。

道具：1. 空罐兩個、紙袋兩個(能蒙住頭部的)或眼罩。  
2. 細繩50厘米長的兩條。細繩能穿過空罐，綁在竹竿上。  
3. 棒子30厘米長的約兩條。  
4. 竹竿一枝。

場地：室內或室外均可。

方法：1. 懸掛著的空罐要置於小童軍頭上高處。  
2. 分為兩組，離竹竿6米處劃一線，當作始點。  
3. 小童軍蒙著紙袋前進，用棒子敲打空罐(須打到)同隊可出聲指引，然後取下紙袋，跑回換另一位小童軍。



## 遊戲【三十七】你攻我守

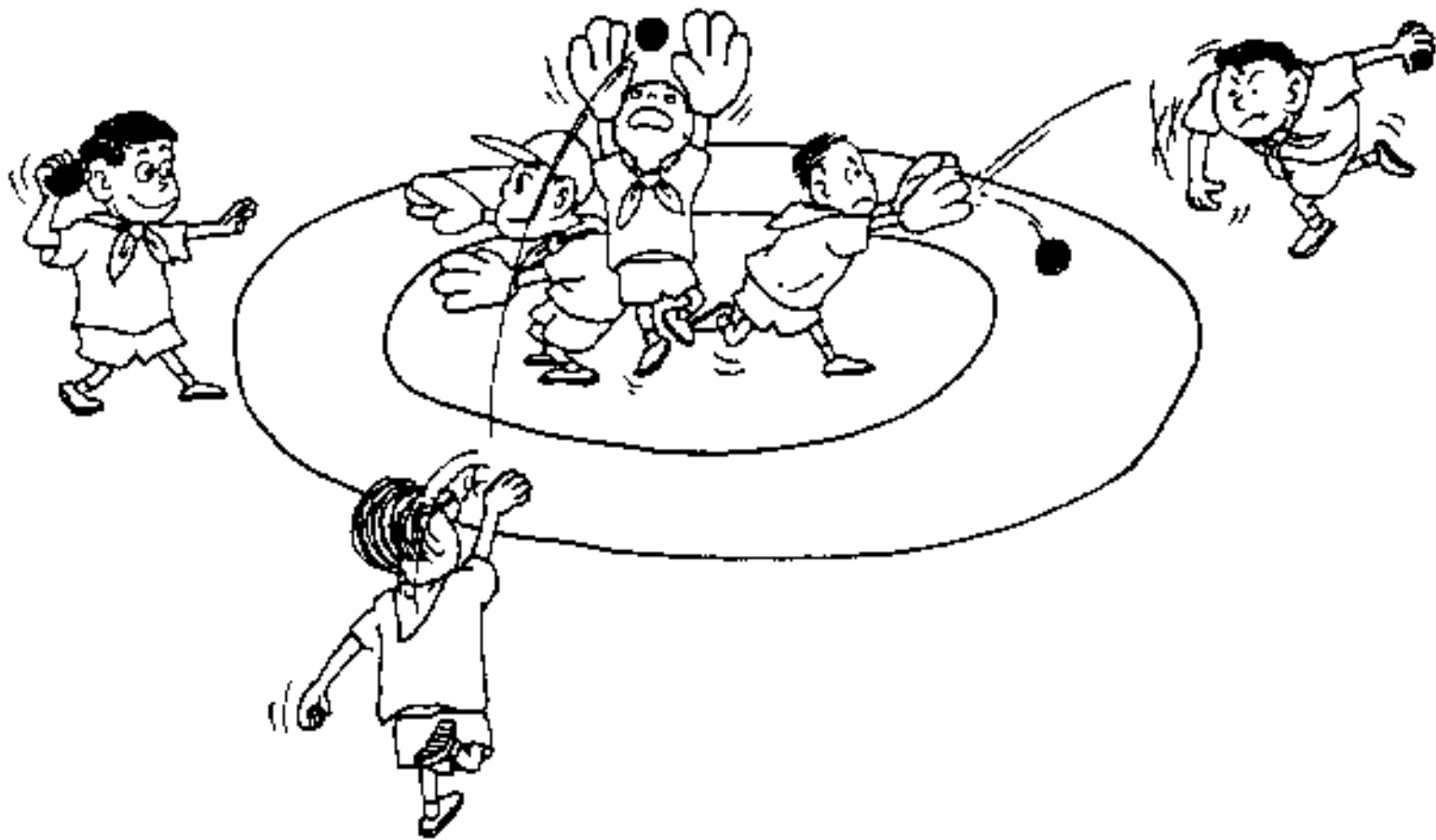
目的：培養小童軍敏捷的反應。

人數：約8-10人。

道具：不同顏色的球各20個。

場地：室內或室外均可。

方法：將小童軍分為兩組，並劃好範圍一組在圈內，一組在圈外，內、外圍人數要一樣，球的顏色要分開，外圍的人想辦法丟進圈裏，圈裏的小童軍儘量將球接起來。球丟完後再內、外交換，最後以接到最多球的一組獲勝。



## 遊戲【卅八】捉蚤小伙子

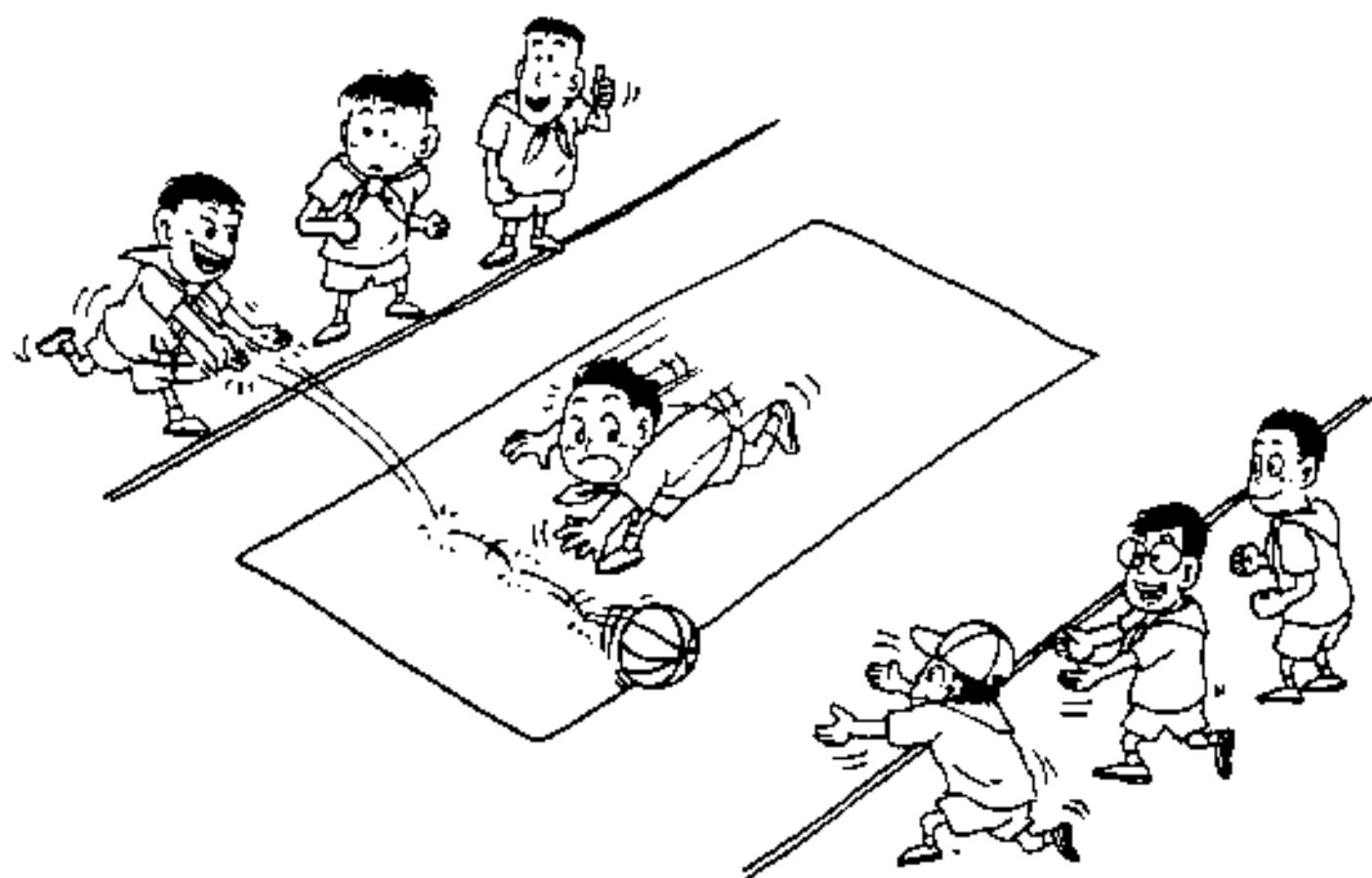
目的：可培養小童軍們的敏捷性及團結，服從的精神，使由生疏或陌生轉變為積極互助而天真活潑。

人數：約6人或以上。

道具：橡皮球1-2個。

場地：室內或室外均可。

方法：玩者事先決定好移動範圍，守方也決定線之位置，從線開始至中間不能進入；小童軍由於要盡量將球取到，要急速的轉移，球來回各傳五次後，若中間小童軍未能將球拿到手即為失敗；用手捉球或用腳踢到就算捕捉跳蚤成功。



## 遊戲【三十九】營救俘虜

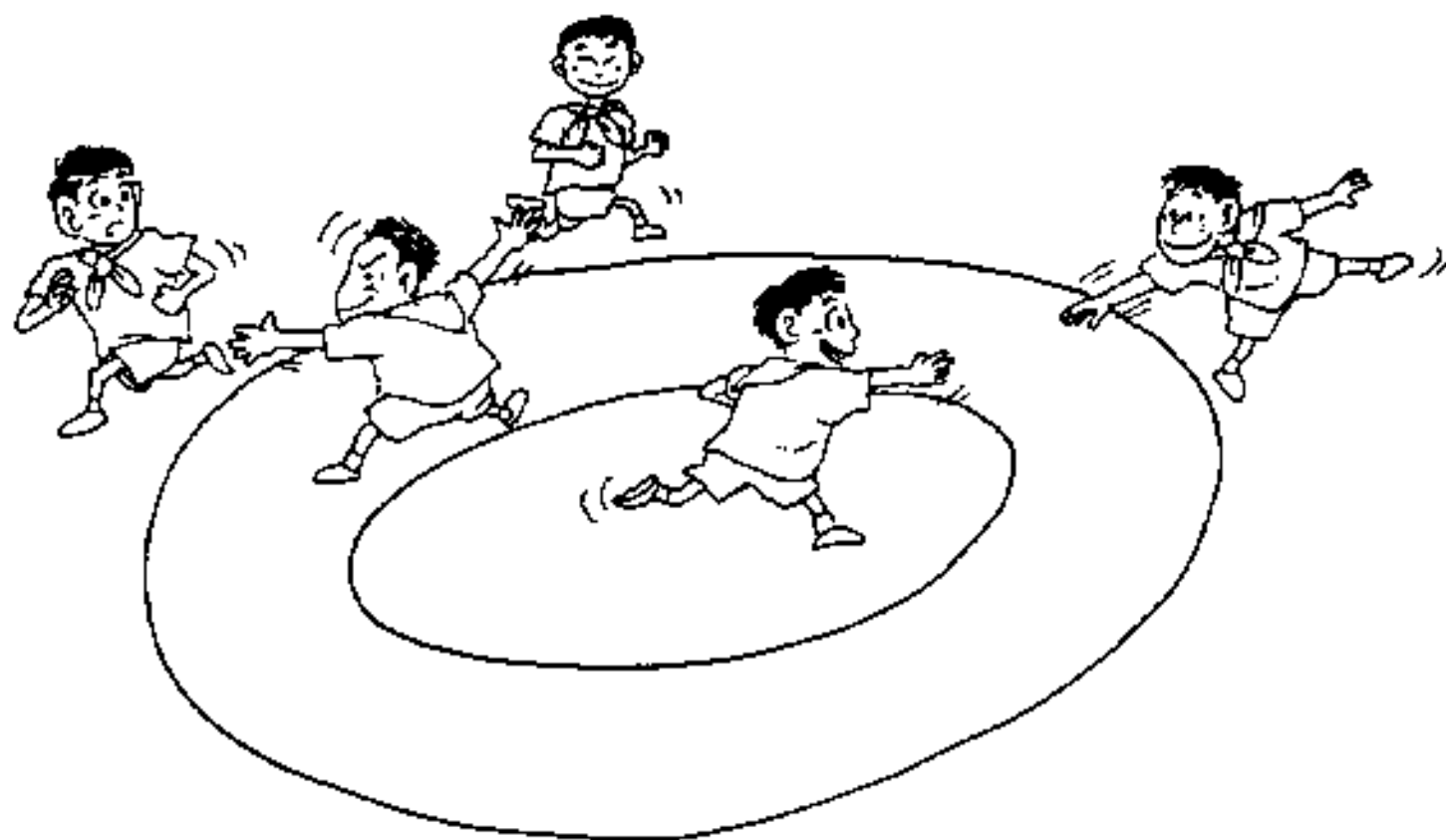
目的：培養小童軍的應變能力，在活動人能給與他們怎樣能夠使同伴脫離困境。

人數：5-10人

道具：粉筆。

場地：室內或室外均可。

方法：用粉筆畫出可容納三位小童軍的圈，再在這個圈外再畫一個略大的圈，選出二位小童軍；一位當俘虜，一位當守衛，俘虜站在小圈內，守衛站在兩圈之間。其他的小童軍設法碰到俘虜的手就算救出俘虜，若是外面的小童軍被守衛碰到身體任何一部分就變成俘虜。



## 遊戲【四十】小童軍森林探險(印像遊戲)

目的：訓練小童軍的記憶力和合作性。

人數：不宜太多，10-20人。

道具：不需要。

場地：室內或室外均可。

方法：用線將河流、草原、沙漠、叢林、大樹木等地區劃分出來，然後由領袖當先鋒一起出發冒險，小童軍跟在領袖後面，跟著領袖做動作，在河流地帶時即將褲腳向上提涉河而過，在草原地帶時即將兩手將草剝開而發出沙子的聲音，在沙漠地帶時即以汗流夾背的姿勢表示，在叢林地帶時即手持厚刃大聲吆叫砍伐而過，好不容易穿過叢林，眼前呈現的即是大樹，領袖即大叫：「大家一起上樹」，小童軍即模彷爬樹的動作，然後領袖大叫有獅子，小童軍一聽此聲音即做下樹的動作，領袖充當獅子在後追趕，小童軍們即按原來路線回去，許多小童軍會因緊張驚嚇而忘了做穿過叢林河流、沙漠等的動作，直接的衝回原來地點，這時大家皆會因而樂的大笑。





## 遊戲【四十一】推著我手

- 目的： 培養小童軍們的平衡感及全身協調性。
- 人數： 每組兩人。
- 道具： 大輪胎一個。
- 場地： 室內或室外均可。
- 方法： 使小童軍站在大輪胎上，兩個面對面，開始時，以手互相推對方的手，先被推到輪胎下的小童軍為輸；比賽中，不得以手勾對方的手或身體，也不可以推對方身體，只能在輪胎上；單腳或雙腳著地皆判輸。



## 遊戲【四十二】過山洞遊戲

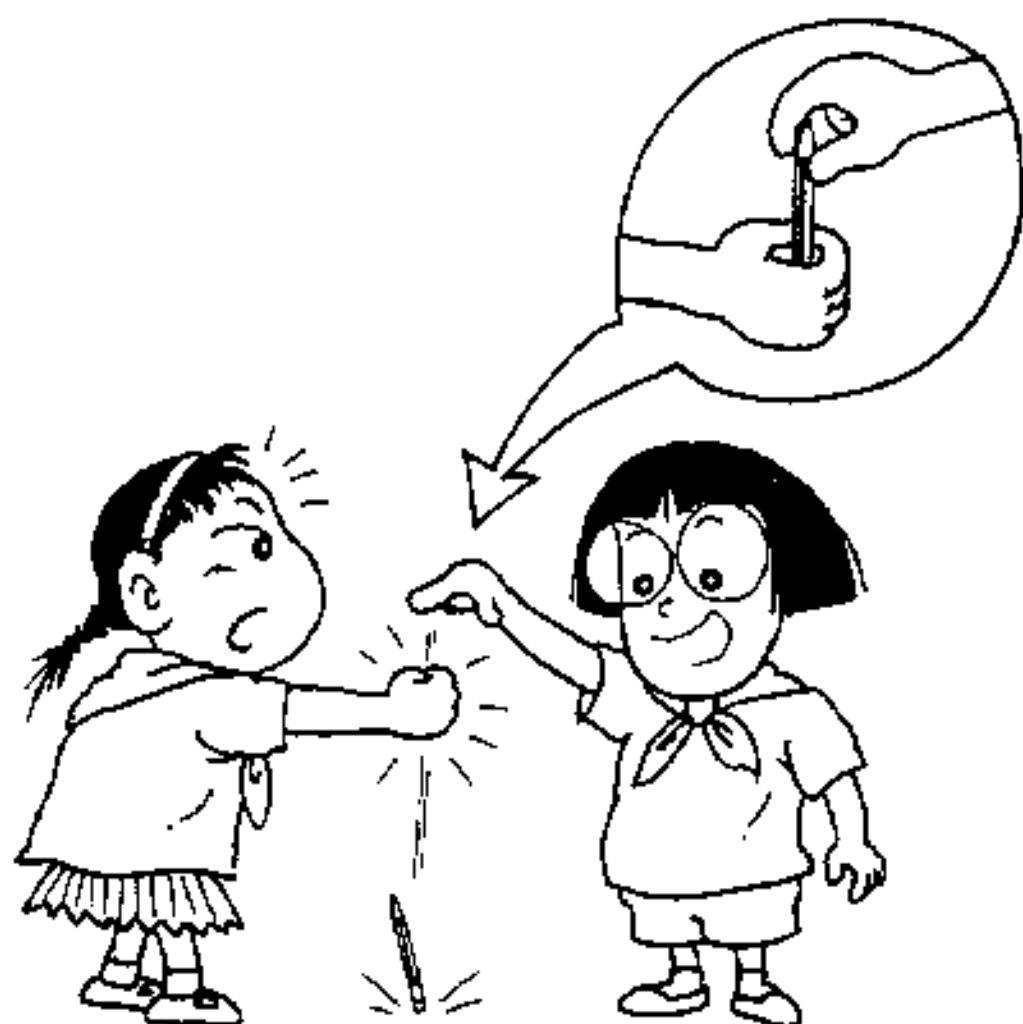
目的：培養小童軍敏捷與時間性。

人數：兩人一組，若干組共同進行。

道具：不用的毛筆或筷子。

場地：任合空間。

- 方法：
1. 兩人一組，一人手持毛筆，另一人雙手合起來作成一圓圈。
  2. 手持鉛筆的小童軍把鉛筆放入另一位小童軍手做的圓圈中，鉛筆往下掉。
  3. 對方如果把毛筆握住，就算勝利，沒握住算失敗。
  4. 放筆的小童軍與握筆的小童軍必須同一時間進行。



## 遊戲【四十三】猜猜測測

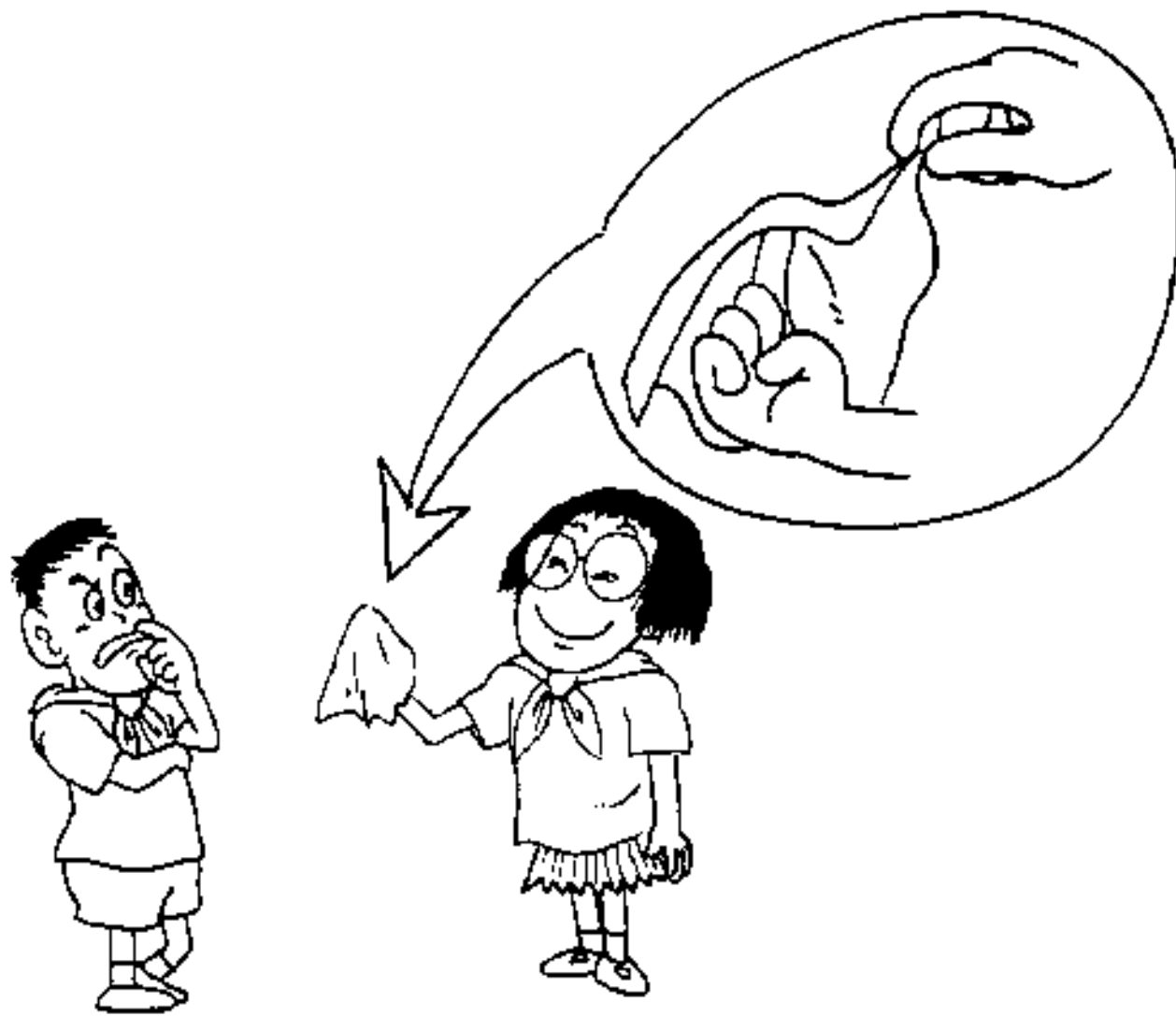
目的：增加小童軍的觀察力與判斷力訓練。

人數：兩人一組，若干組共同進行。

道具：毛巾一條。

場地：室內或室外均可。

方法：將毛巾覆蓋在五個手指頭上面，然後表演的小童軍將其中一手指聳立起來，讓小童軍猜猜是那一隻手指。



## 遊戲【四十四】踢球對對碰

目的：鍛鍊小童軍的瞄準力和控球能力。

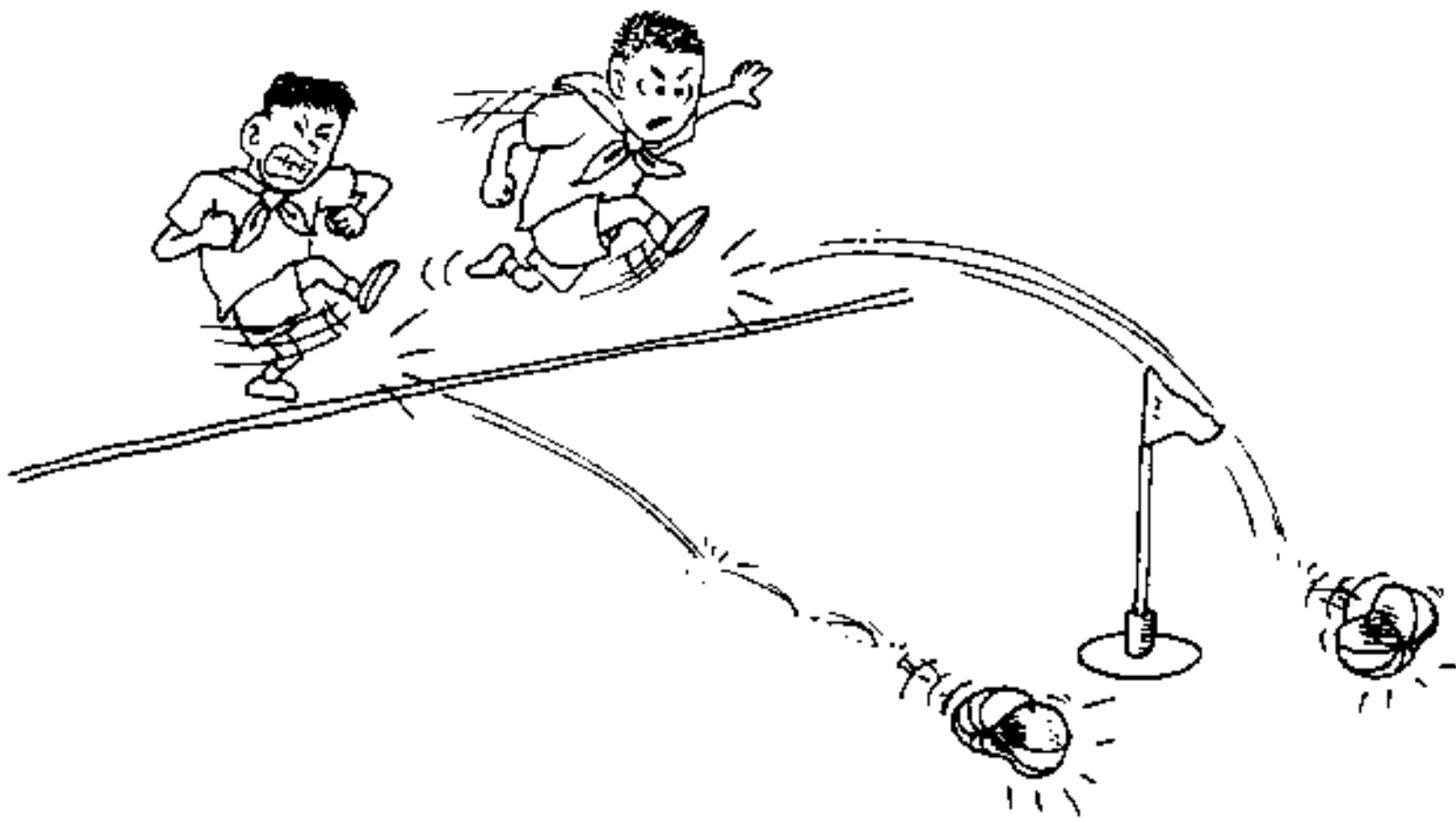
人數：不拘(分二組)。

道具：兩個已放掉少許空氣的球、旗子及竹竿。

場地：適宜在室外進行。

- 方法：
1. 於距起點1-2米處立一旗竿。
  2. 將球放置在出發點。
  3. 小童軍應盡量瞄準旗竿將球往前踢。
  4. 由領袖判定誰最靠近旗竿。

※球隻不要太重的球，易傷小童軍踝關節。



## 遊戲【四十五】駕駛大車繞障礙

目的：培養小童軍的方向感和合作性，使他們不致偏離軌道行走。

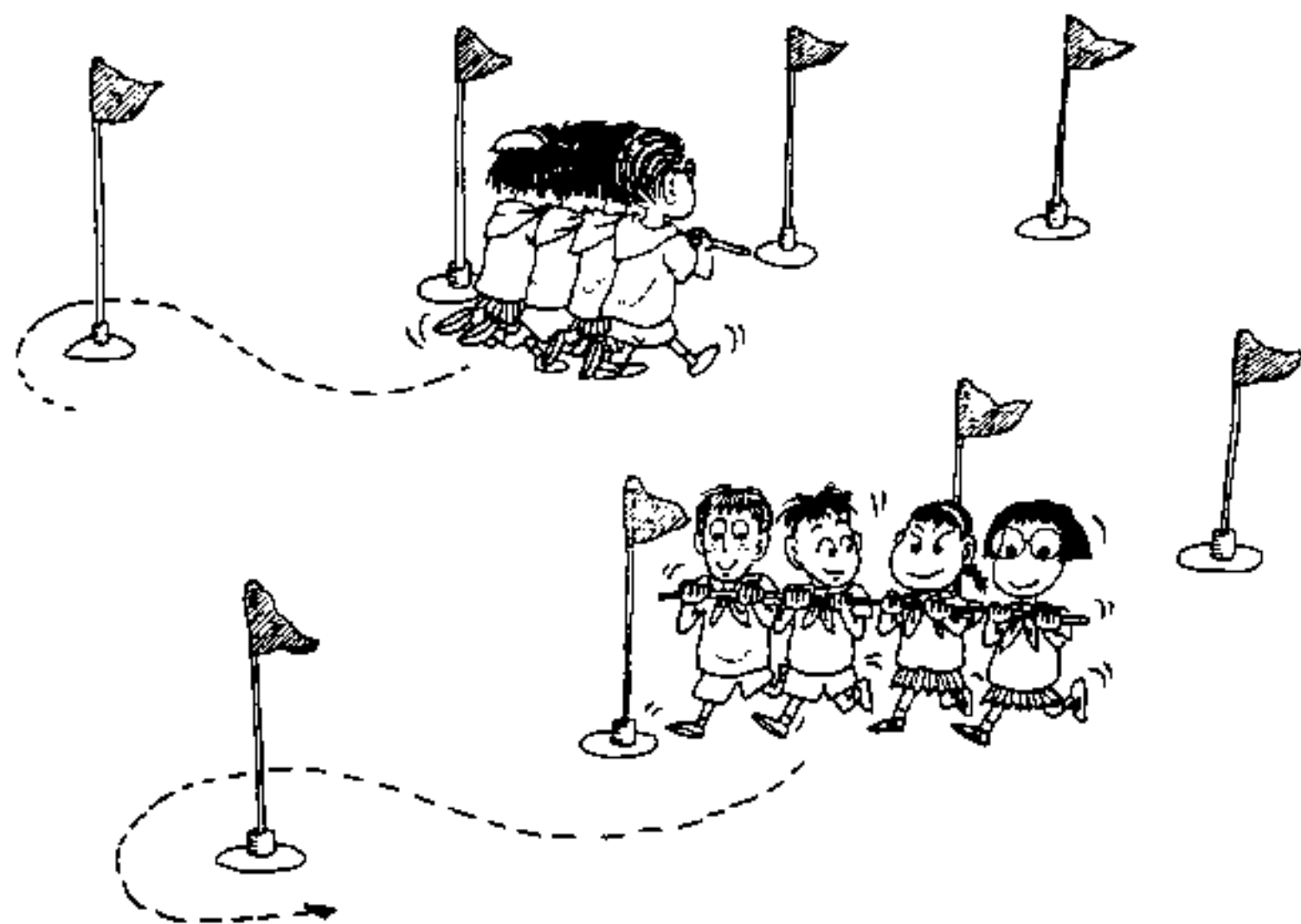
人數：分成兩隊，每組四人同行，若32人比賽，可進行四次。

道具：若干棋桿放在相等之距離，可容許四人同時轉圈。

場地：室外為佳。

方法：

1. 一次四人同握一枝木棒。
2. 由起點出發，再繞回原點交給下一組接力。
3. 步伐必須一致。



## 遊戲【四十六】機械人步行(高蹺遊戲)

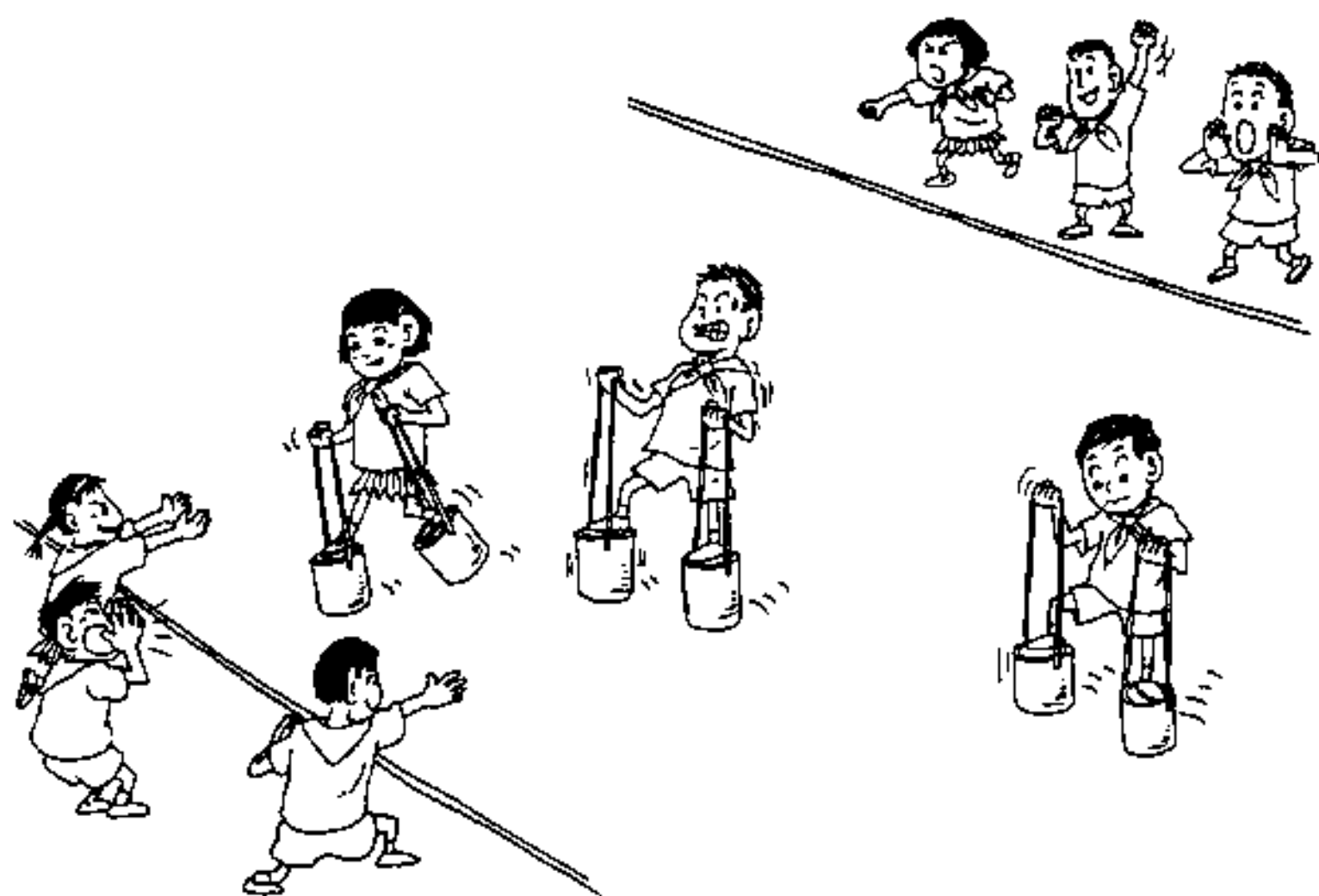
目的： 培養小童軍平衡及協調的能力。

人數： 小童軍分成三隊。

道具： 空奶粉罐六個、繩子數條在罐底穿兩個洞，繩子從外面穿進罐裡，在裡面兩端打死結，使繩子不會脫落。

場地： 室外為佳。

方法： 先在地上劃兩條平衡線，同一隊的小童軍分別站在兩邊；雙腳先分別站在罐上用著手拉著繩子向前走，腳不能離開罐子，走到對面再換另一小童軍。



## 遊戲【四十七】模仿你我牠(想像遊戲)

目的：發揮小童軍的想像能力及模仿力，並認識各種動物及東西的特徵。

人數：自己或兩人以上一起表演。

道具：不需要。

場地：室內或室外均可。

方法：領袖說出一種物或是任何具有特徵的東西，讓小童軍發揮想像力來模仿。

備註：例如螃蟹、蝸牛、大象、兔子、騎馬及郊遊等。



## 遊戲【四十八】過河奪人

目的：訓練小童軍的反應敏捷，產生對團體遊戲的樂趣，培養集中精神的能力。

人數：分兩組，10-20人。

道具：白色及黑色球 各一。

場地：室內或室外均可。

- 方法：
1. 分黑隊、白隊。
  2. 領袖手上拿兩球，一球黑色、一球白色。
  3. 當領袖拿出的球是黑色時則黑隊捉白隊，在3-5米區內被捉到的便紀錄下來；反之，領袖拿出白色球則白隊捉黑隊，在3-5米區內被捉到的便紀錄下來，玩幾次後看那隊紀錄人數多者則輸。

