Charakter			**Spieler**
Gesinnung		**Volk**	
Geschlecht	**Größe**		**Stufe**
Alter	**Gewicht**		**Stufe**
Haarfarbe	**Augenfarbe**		**Stufe**
Status/Ruf			**EP**
Sonstiges			**Nächste ST.**

ST		ETW0	Schaden	Traglast	Stemmen	Türen öffnen	Verbiegen
GE		Reaktion	ETW0 (Distanz)	Ausweichen			
KO		TP	Körperl. Schock	Wiedererweckung	RW (Gift)	Regeneration	
IN		Sprachen	Zaubergrad	Zauber verstehen	Zauber/Grad	Immun. Illusion	
WE		Mag. Angriffe	Zus. Zauber	Zauber versagt	Immun gegen		
CH		Gefolgsleute	Grundloyalität	Reaktion			

	Lähmung,Gift,Todesmagie	
	Zauberstäbe/-ruten	
	Versteinerung/Verwandl.	
	Odemwaffen	
	Zauber	
	Sonstiges	
Mod.		RW

Grund BF	
Leicht belastet	
Mäßig belastet	
Schwer belastet	
Extrem belastet	
Laufen (x2)	
Rennen (x3)	
Rennen (x4)	
Rennen (x5)	

RK					
	Rüstung	**Schild**	**GE**	**TOTAL**	**Rücken**
Bes. Verteid.					

	ETW0
BASIS(Stufe)	
Nahkampf	
Distanz	
Angriffe / Runde	
Angriffe / Runde f. Spezialisten	

Waffe	Angriffe/Runde	**Waffen ETW0**	Schaden(K-M/G)	Gewicht	Größe	Initiative	Wirkung	Reichweite(K/M/G)

Köcher (1/2/3)	Anzahl / Max.	Munition für	Schaden(K-M/G)	Gewicht	Größe	Wirkung	Spezial	Reichweite(K/M/G)

TP					
KO-Bonus					
TW					
TW					
TW					

Munition								
Köcher 1								
Köcher 2								
Köcher 3								

Waffenfertigkeiten	etw0	Sch.

Klassenfähigkeiten	Mod	Bas.

Sprachen

Fertigkeiten	Attr.	Mod	Beschreibung/Sonstiges

Kleidung	Beschreibung/Wirkung	RK	Gewicht
Kopf			
Hals			
Torso			
Arm / Hand (links)			
Arm / Hand (rechts)			
Taille			
Beine/Füße			

Gürtel/Riemen	Beschreibung	Gewicht

Rucksack	Größe / Beschreibung	Gewicht

Sonstiges	Wo getragen	Gewicht

Wasser/Sonst.										
Nahrung										
Futter										

Geld	
GM	
SM	
EM	
KM	
PM	
Edelsteine	
Sonstiges	

AD&D II Charakterbogen (02.06.2002)
Download und Beschreibung auf www.geocities.com/heldenvondolchtal